

# JLX128128G-939-PC

## 带字库 IC 的编程说明书

### 目 录

| 序号 | 内 容 标 题     | 页码    |
|----|-------------|-------|
| 1  | 概述          | 2     |
| 2  | 字型样张：       | 3     |
| 3  | 外形尺寸及接口引脚功能 | 4~5   |
| 4  | 工作电路框图      | 5     |
| 5  | 指令          | 6~8   |
| 6  | 字库的调用方法     | 9~17  |
| 7  | 硬件设计及例程：    | 18~尾页 |

## 1. 概述

JLX128128G-939-PC 型液晶显示模块既可以当成普通的图像型液晶显示模块使用（即显示普通图像型的单色图片功能），又含有 JLX-GB2312 字库 IC，可以从字库 IC 中读出内置的字库的点阵数据写入到 LCD 驱动 IC 中，以达到显示汉字的目的。

此字库 IC 存储内容如下表所述：

| 分类       | 字库内容                               | 编码体系（字符集） | 字符数      |
|----------|------------------------------------|-----------|----------|
| 汉字及字符    | 15X16 点 GB2312 标准点阵字库              | GB2312    | 6763+376 |
|          | 8X16 点国标扩展字符 GB2312                | GB2312    | 126      |
| ASCII 字符 | 5X7 点 ASCII 字符                     | ASCII     | 96       |
|          | 7X8 点 ASCII 字符                     | ASCII     | 96       |
|          | 8X16 点 ASCII 字符                    | ASCII     | 96       |
|          | 8X16 点 ASCII 粗体字符                  | ASCII     | 96       |
|          | 16 点阵不等宽 ASCII 方头（Arial）字符         | ASCII     | 96       |
|          | 16 点阵不等宽 ASCII 白正（TimesNewRoman）字符 | ASCII     | 96       |



## 2. 字型样张:

## 15X16 点 GB2312 汉字

啊阿埃挨哎唉哀皑癌蔼矮艾  
碍爱隘鞍氨安俺按暗岸胺案  
肮昂盎凹敖熬翱袄傲奥懊澳  
芭捌扒叭吧芭八疤巴拔跋靶  
把耙坝霸罢爸白柏百摆佰败  
拜裨斑班搬扳般颁板版扮拌

## 8x16 点国标扩展字符

!"#\$%&'()\*+,-./012345  
6789:;<=>?@ABCDEFGHIJK  
LMNOPQRSTUVWXYZ[\]^\_`a

## 5x7 点 ASCII 字符

!"#\$%&'()\*+,-./0123456789:  
=>?@ABCDEFGHIJKLMN O P Q R S T U V  
W X Y Z [\]^\_`a b c d e f g h i j k l m n o p q r

## 7x8 点 ASCII 字符

!"#\$%&'()\*+,-./01234  
56789:;<=>?@ABCDEFGHIJ  
K L M N O P Q R S T U V W X Y Z [\]^\_`  
a b c d e f g h i j k l m n o p q r s t u v  
w x y z { | } ~`

## 8x16 点 ASCII 字符

!"#\$%&'()\*+,-./012345  
6789:;<=>?@ABCDEFGHIJK  
LMNOPQRSTUVWXYZ[\]^\_`a

## 8x16 点 ASCII 粗体字符

!"#\$%&'()\*+,-./012345  
6789:;<=>?@ABCDEFGHIJKL  
M N O P Q R S T U V W X Y Z { | } ~`

## 16 点阵不等宽 ASCII 方头

!"#\$%&'()\*+,-./0123456789:;<=>  
ABCDEFGHIJKLMN O P Q R S T U V W X  
Y Z [ \ ] ^ \_ ` a b c d e f g h i j k l m n o p q r s t u v w x y z { | } ~`

## 16 点阵不等宽 ASCII 白正

!"#\$%&'()\*+,-./0123456789  
:;<=>?@ABCDEFGHIJKLM  
N O P Q R S T U V W X Y Z { | } ~`

3. 外形尺寸及接口引脚功能

3.1 外形图：

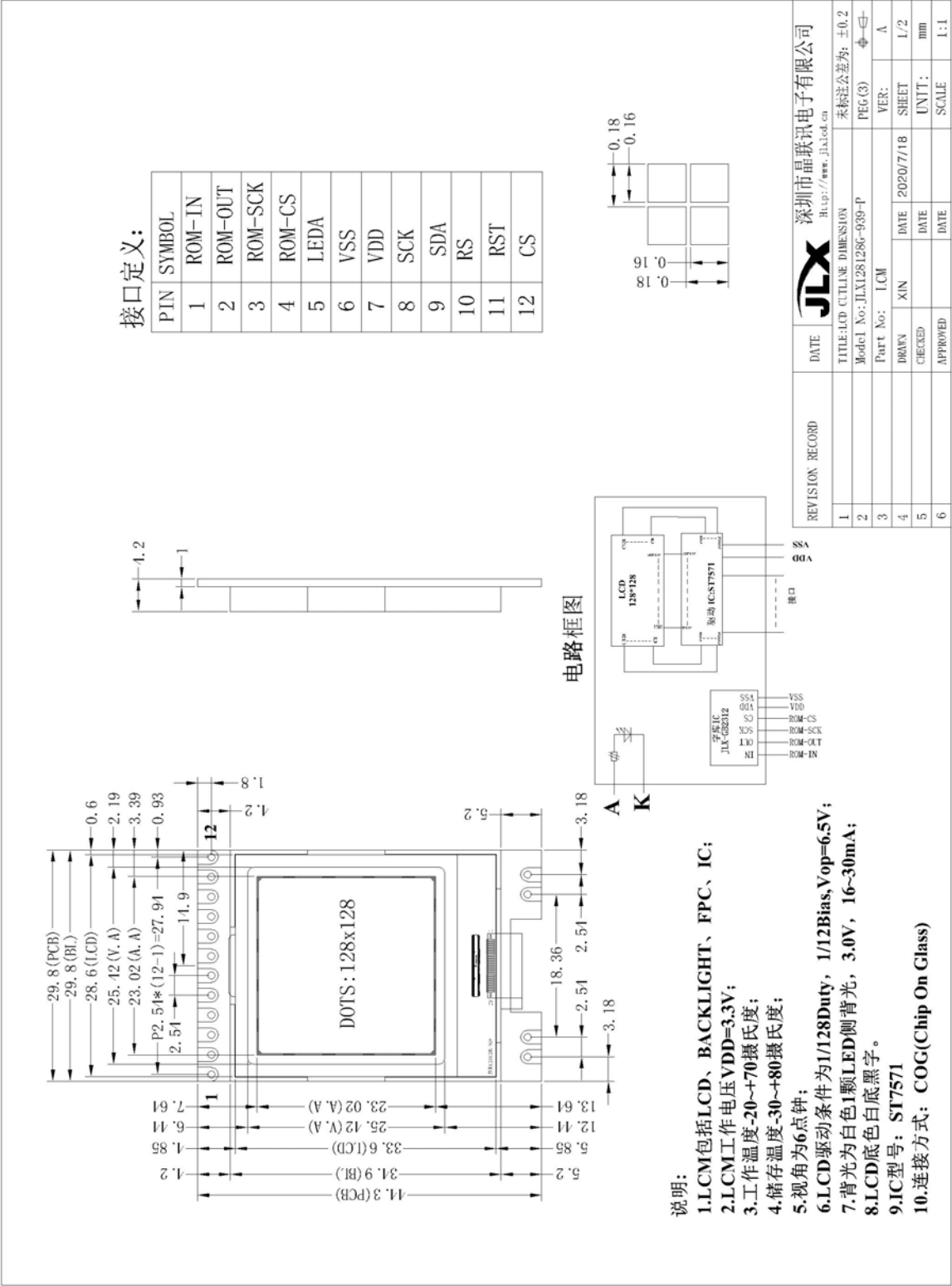


图 1. 外形尺寸

### 3.2 模块的接口引脚功能

| 引 线 号 | 符 号     | 名 称                  | 功 能                              |                                                                                             |
|-------|---------|----------------------|----------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------|
| 1     | ROM_IN  | 字库 IC 接口 <b>SI</b>   | 串行数据输入                           | 详见字库 IC:JLX-GB2312 说明书: ROM_IN 对应字库 IC 接口 SI, ROM_OUT 对应 SO, ROM_SCK 对应 SCLK, ROM_CS 对应 CS# |
| 2     | ROM_OUT | 字库 IC 接口 <b>SO</b>   | 串行数据输出                           |                                                                                             |
| 3     | ROM_SCK | 字库 IC 接口 <b>SCLK</b> | 串行时钟输入                           |                                                                                             |
| 4     | ROM_CS  | 字库 IC 接口 <b>CS#</b>  | 片选输入                             |                                                                                             |
| 5     | LDEA    | 背光电源                 | 背光电源正极、同 VDD 电压 (5V 或 3.3V)      |                                                                                             |
| 6     | VSS     | 接地                   | 0V                               |                                                                                             |
| 7     | VDD     | 电源电路                 | 5V, 或 3.3V 可选                    |                                                                                             |
| 8     | SCK     | I/O                  | 串行时钟                             |                                                                                             |
| 9     | SDA     | I/O                  | 串行数据                             |                                                                                             |
| 10    | RS      | 寄存选择信号               | H: 数据存储器 0: 指令存储 (IC 资料上缩写为“A0”) |                                                                                             |
| 11    | RST     | 复位                   | 低电平复位, 复位完成后, 回到高电平, 液晶模块开始工作    |                                                                                             |
| 12    | CS      | 片选                   | 低电平片选                            |                                                                                             |

### 表 1：模块串行接口引脚功能

#### 4. 工作电路框图:

见图 2，模块由 LCD 驱动 IC ST7571、字库 IC、背光组成。

## 电路框图

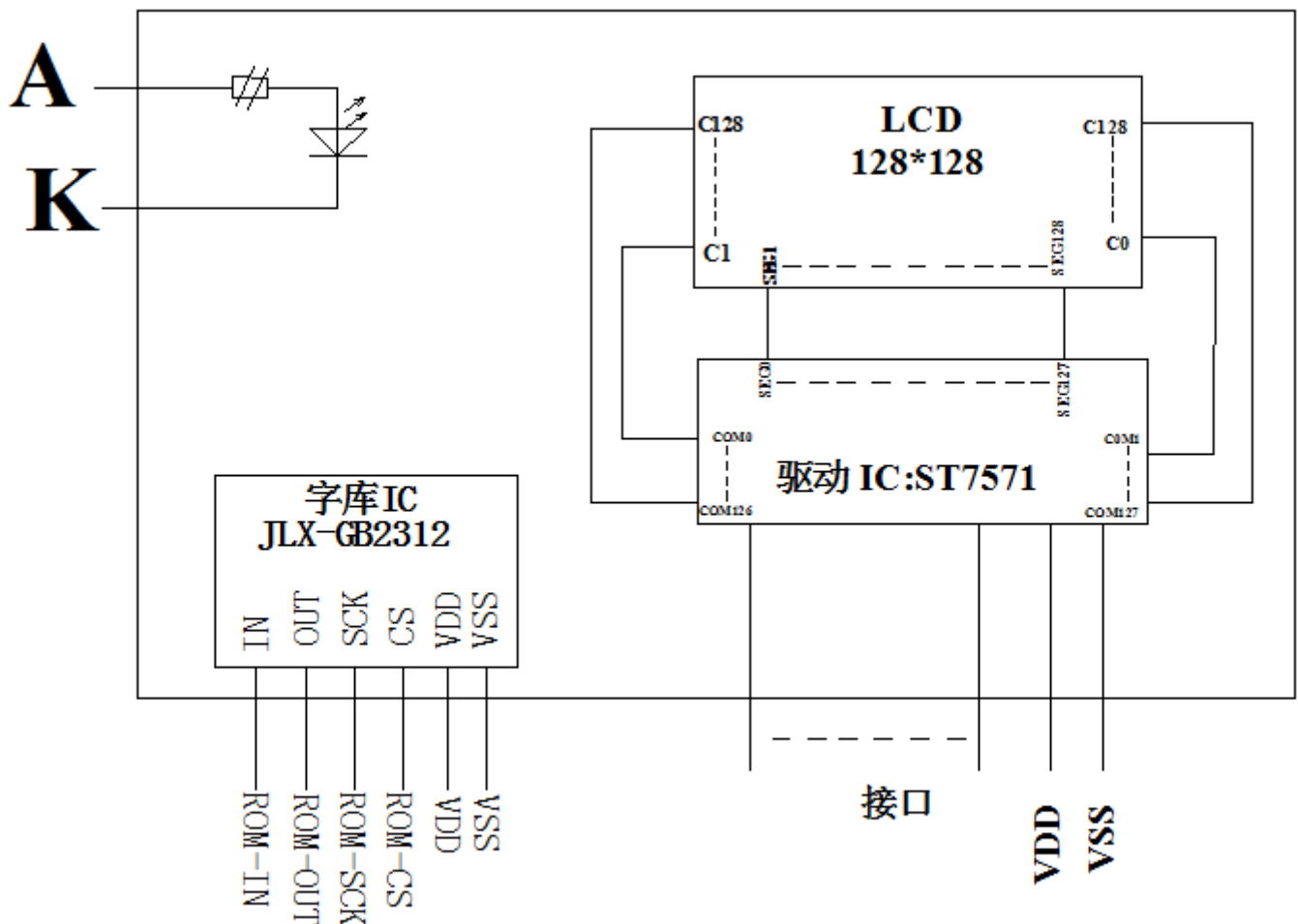


图 2: JLX128128G-939 图像点阵型液晶模块的电路框图

## 5. 指令:

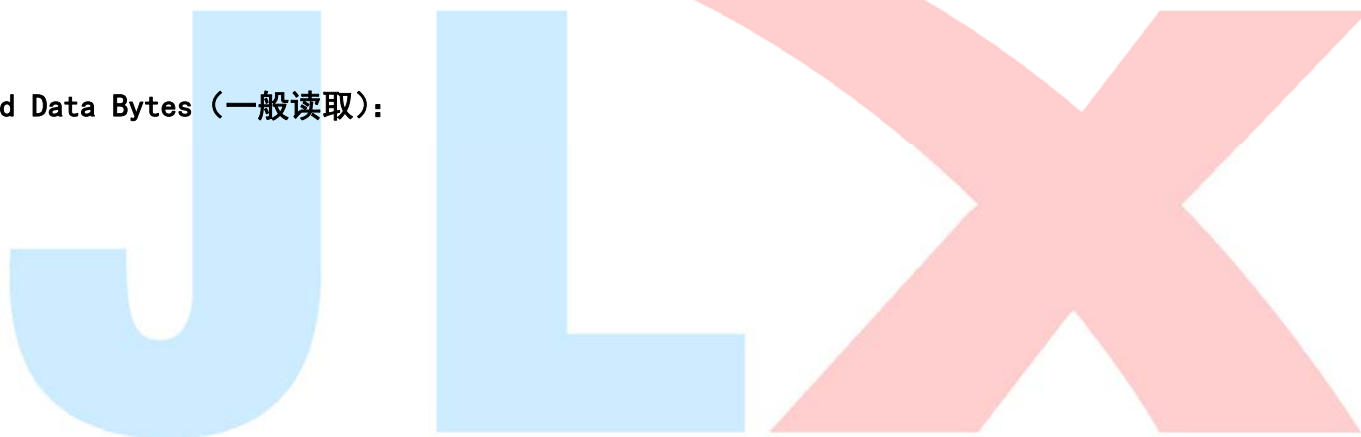
## 5.1 字库 IC (JLX-GB2312) 指令表

## Instruction Set

| Instruction | Description                     | Instruction Code(One-Byte) |      | Address Bytes | Dummy Bytes | Data Bytes    |
|-------------|---------------------------------|----------------------------|------|---------------|-------------|---------------|
| READ        | Read Data Bytes                 | 0000 0011                  | 03 h | 3             | -           | 1 to $\infty$ |
| FAST_READ   | Read Data Bytes at Higher Speed | 0000 1011                  | 0B h | 3             | 1           | 1 to $\infty$ |

所有对本芯片的操作只有 2 个, 那就是 Read Data Bytes (READ "一般读取")和 Read Data Bytes at Higher Speed (FAST\_READ "快速读取点阵数据")。

Read Data Bytes (一般读取):



Read Data Bytes 需要用指令码来执行每一次操作。READ 指令的时序如下(图):

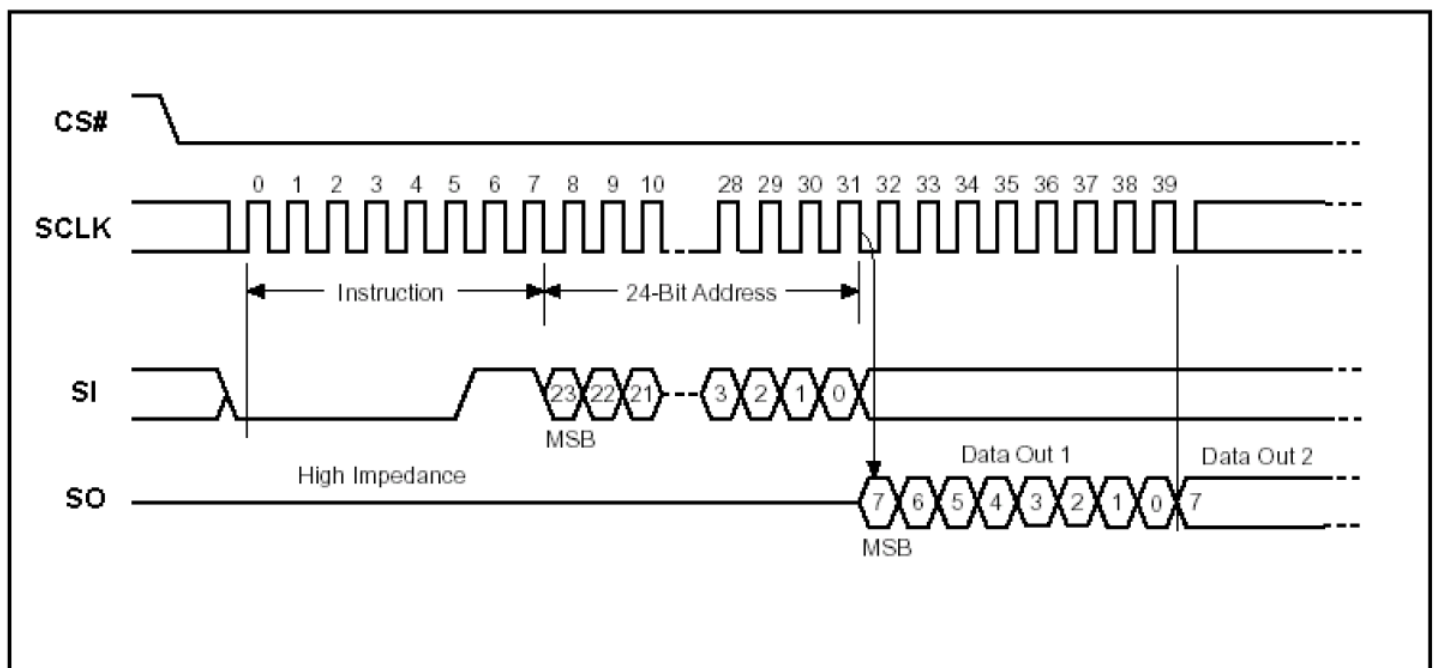
■首先把片选信号 (CS#) 变为低, 紧跟着的是 1 个字节的命令字 (03 h) 和 3 个字节的地址和通过串行数据输入引脚 (SI) 移位输入, 每一位在串行时钟 (SCLK) 上升沿被锁存。

■然后该地址的字节数据通过串行数据输出引脚 (SO) 移位输出, 每一位在串行时钟 (SCLK) 下降沿被移出。

■读取字节数据后, 则把片选信号 (CS#) 变为高, 结束本次操作。

如果片选信号 (CS#) 继续保持为低, 则下一个地址的字节数据继续通过串行数据输出引脚 (SO) 移位输出。

图: Read Data Bytes (READ) Instruction Sequence and Data-out sequence:



### Read Data Bytes at Higher speed (快速读取):

Read Data Bytes at Higher Speed 需要用指令码来执行操作。READ\_FAST 指令的时序如下(图):

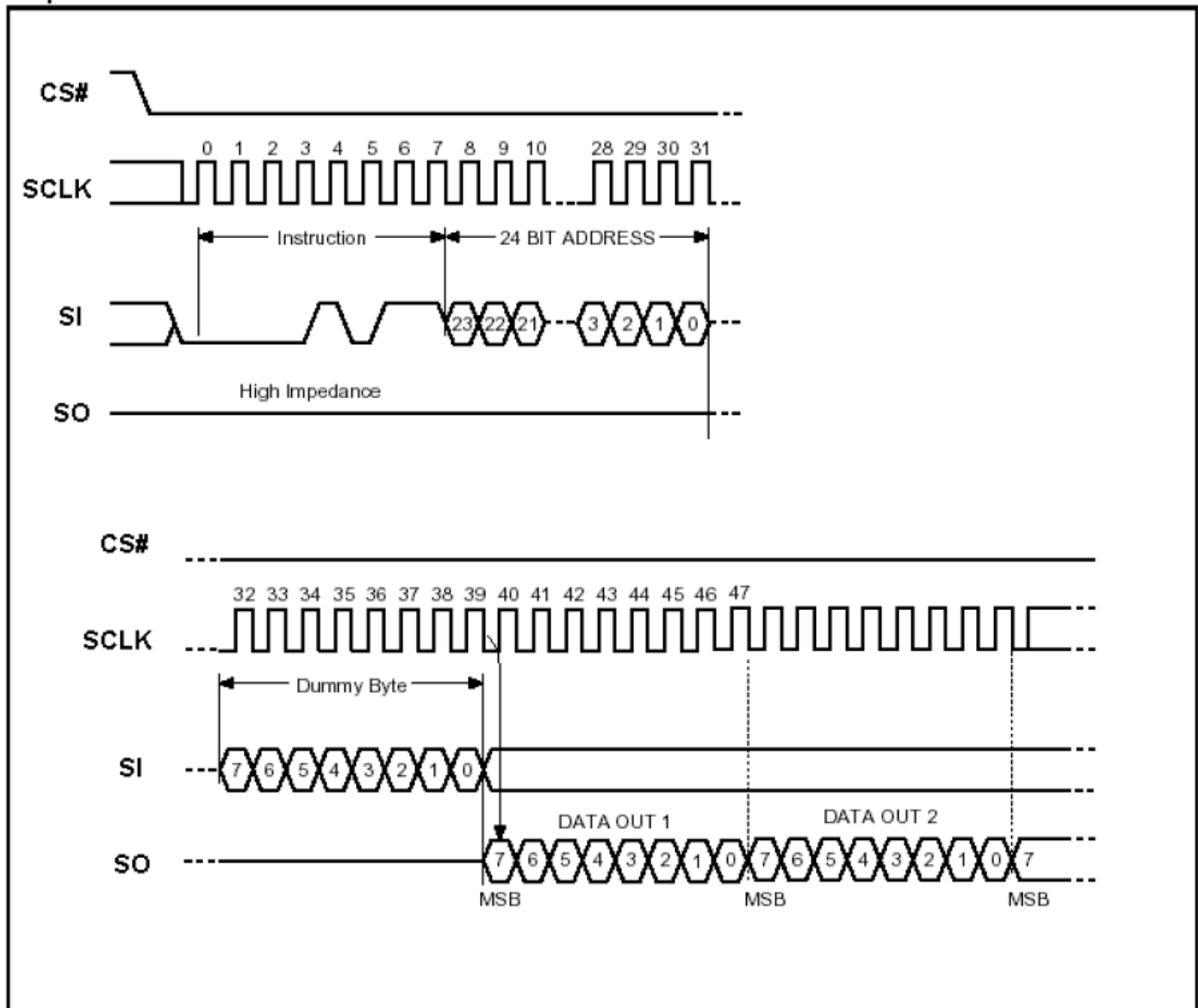
■首先把片选信号 (CS#) 变为低, 紧跟着的是 1 个字节的命令字 (0B h) 和 3 个字节的地址以及一个字节 Dummy Byte 通过串行数据输入引脚 (SI) 移位输入, 每一位在串行时钟 (SCLK) 上升沿被锁存。

■然后该地址的字节数据通过串行数据输出引脚 (SO) 移位输出, 每一位在串行时钟 (SCLK) 下降沿被移出。

■如果片选信号 (CS#) 继续保持为低, 则下一个地址的字节数据继续通过串行数据输出引脚 (SO) 移位输出。例: 读取一个 15x16 点阵汉字需要 32Byte, 则连续 32 个字节读取后结束一个汉字的点阵数据读取操作。

如果不需要继续读取数据, 则把片选信号 (CS#) 变为高, 结束本次操作。

图：Read Data Bytes at Higher Speed (READ FAST) Instruction Sequence and Data-out



## 5.2 LCD 驱动 IC 指令表详见“JLX128128G-939-PN”的中文说明书



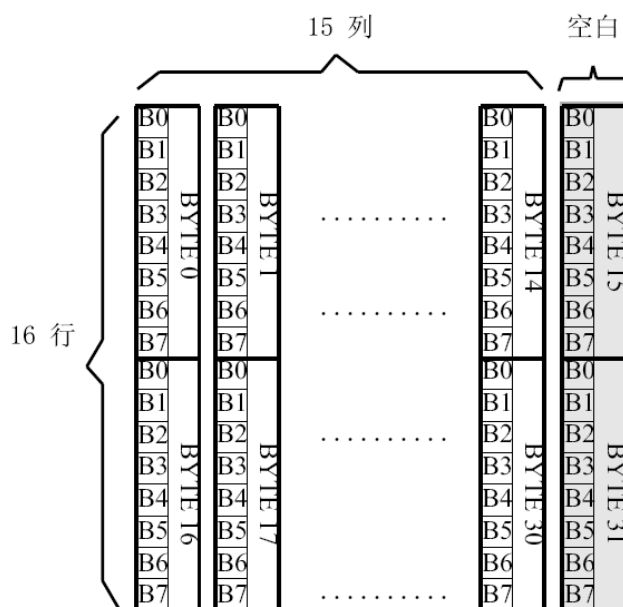
## 6 字库调用方法

### 6.1 汉字点阵排列格式

每个汉字在芯片中是以汉字点阵字模的形式存储的，每个点用一个二进制位表示，存 1 的点，当时可以在屏幕上显示亮点，存 0 的点，则在屏幕上不显示。点阵排列格式为竖置横排：即一个字节的低位表示下面的点，高位表示上面的点（如果用户按 16bit 总线宽度读取点阵数据，请注意高低字节的序）排满一行后再排下一行。这样把点阵信息用来直接在显示器上按上述规则显示，则将出现对应的汉字。

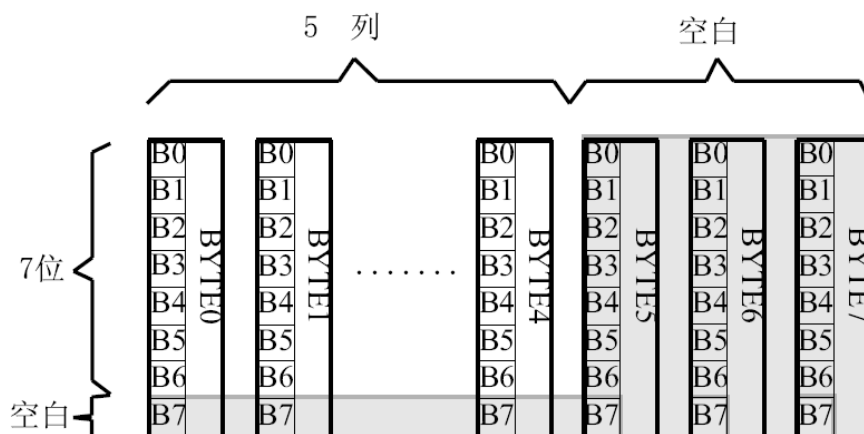
#### 6.1.1 15X16 点汉字排列格式

15X16 点汉字的信息需要 32 个字节（BYTE 0 - BYTE 31）来表示。该 15X16 点汉字的点阵数据竖置横排的，其具体排列结构如下图：



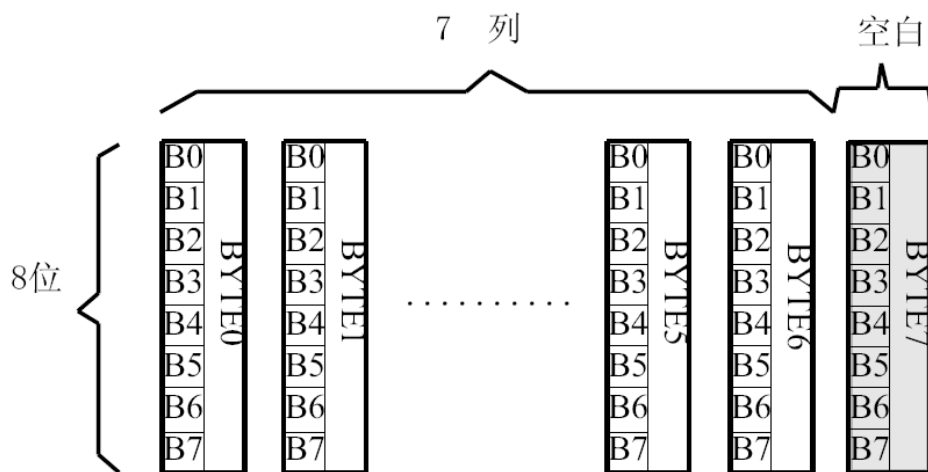
#### 6.1.2 5X7 点 ASCII 字符排列格式

5X7 点 ASCII 的信息需要 8 个字节（BYTE 0 - BYTE7）来表示。该 ASCII 点阵数据是竖置横排的，其具体排列结构如下图：



### 6.1.3 7X8 点 ASCII 字符排列格式

7X8 点 ASCII 的信息需要 8 个字节 (BYTE 0 - BYTE7) 来表示。该 ASCII 点阵数据是竖置横排的其具体排列结构如下图：



### 6.1.4 8X16 点字符排列格式

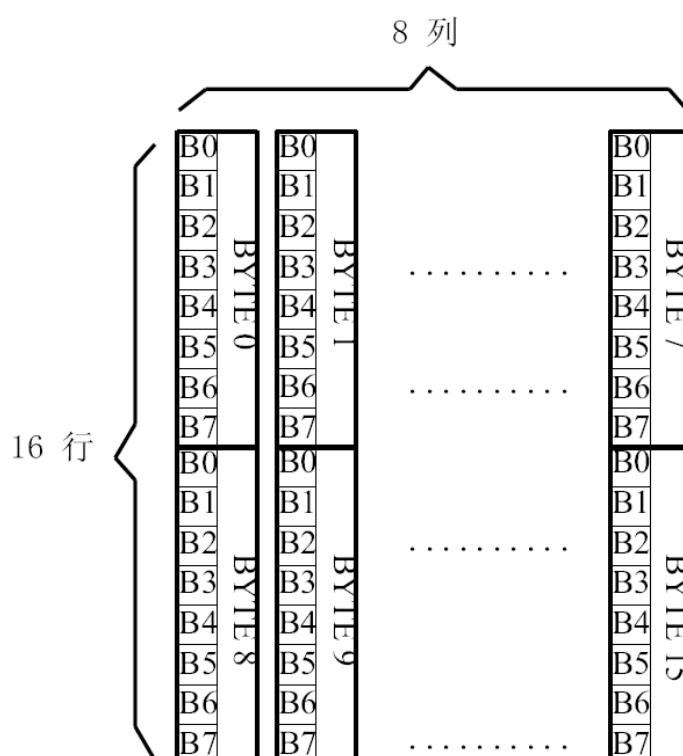
适用于此种排列格式的字体有：

8X16 点 ASCII 字符

8X16 点 ASCII 粗体字符

8X16 点国标扩展字符

8X16 点字符信息需要 16 个字节 (BYTE 0 - BYTE15) 来表示。该点阵数据是竖置横排的，其具体结构如下图：

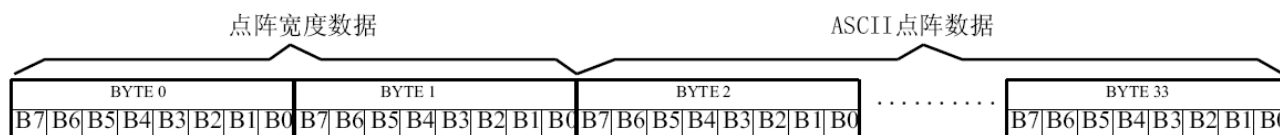


### 6.1.5 16 点阵不等宽 ASCII 方头 (Arial)、白正 (Times New Roman) 字符排列格式

16 点阵不等宽字符的信息需要 34 个字节 (BYTE 0 - BYTE33) 来表示。

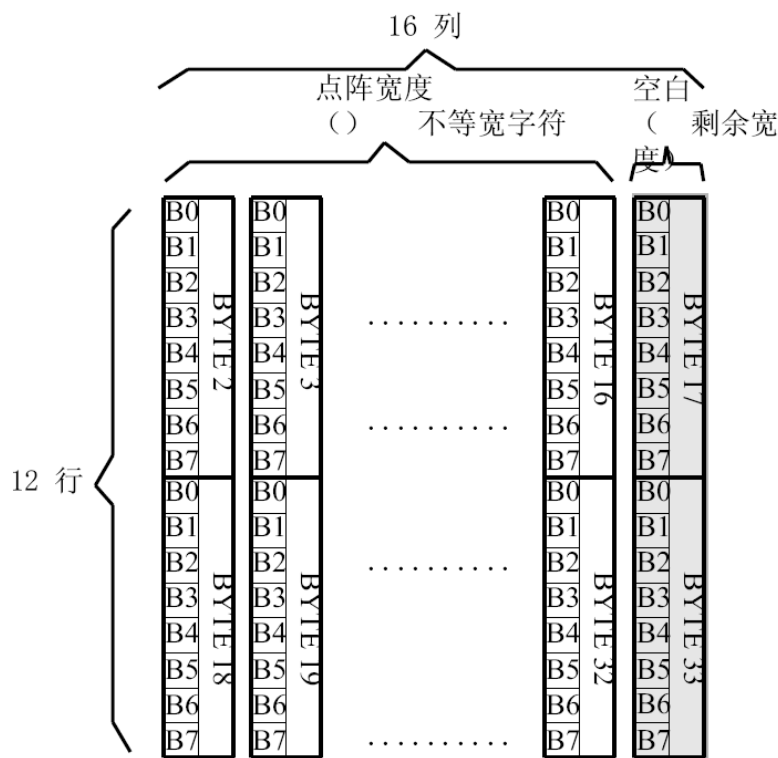
#### ■ 存储格式

由于字符是不等宽的, 因此在存储格式中 BYTE0~ BYTE1 存放点阵宽度数据, BYTE2-33 存放竖置横排点阵数据。具体格式见下图:



#### ■ 存储结构

不等宽字符的点阵存储宽度是以 BYTE 为单位取整的, 根据不同字符宽度会出现相应的空白区。根据 BYTE0~ BYTE1 所存放点阵的实际宽度数据, 可以对还原下一个字的显示或排版留作参考。



例如: ASCII

方头字符

B

0-33BYTE 的点阵数据是: 00 0C 00 F8 F8 18 18 18 18 18 F8 F0 00 00 00 00 00 00 00 00 7F 7F 63 63 63 63 67 3E 1C 00 00 00 00 00

其中:

BYTE0~ BYTE1: 00 0C 为 ASCII 方头字符 B 的点阵宽度数据, 即: 12 位宽度。字符后面有 4 位空白区, 可以在排版下一个字时考虑到这一点, 将下一个字的起始位置前移。

BYTE2-33: 00 F8 F8 18 18 18 18 18 F8 F0 00 00 00 00 00 00 00 00 7F 7F 63 63 63 63 67 3E 1C 00 00 00 00 00 为 ASCII 方头字符 B 的点阵数据。

## 6.2 汉字点阵字库地址表

|   | 字库内容                                 | 编码体系   | 码位范围       | 字符数      | 起始地址  | 结束地址  | 参<br>考<br>法 |
|---|--------------------------------------|--------|------------|----------|-------|-------|-------------|
| 1 | 15X16 点 GB2312 标准点阵字库                | GB2312 | A1A1-F7FE  | 6763+376 | 00000 | 3B7BF | 6.3.1.1     |
| 2 | 7X8 点 ASCII 字符                       | ASCII  | 20~7F 96   |          | 66C0  | 69BF  | 6.3.2.2     |
| 3 | 8X16 点国标扩展字符                         | GB2312 | AAA1-A BC0 | 126      | 3B7D0 | 3BFBF | 6.3.1.2     |
| 4 | 8X16 点 ASCII 字符                      | ASCII  | 20~7F      | 96       | 3B7C0 | 3BFBF | 6.3.2.3     |
| 5 | 5X7 点 ASCII 字符 ASCII                 |        | 20~7F      | 96       | 3BFC0 | 3C2BF | 6.3.2.1     |
| 6 | 16 点阵不等宽 ASCII 方头 (Arial) 字 符        | ASCII  | 20~7F      | 96       | 3C2C0 | 3CF7F | 6.3.2.4     |
| 7 | 8X16 点 ASCII 粗体字符 ASCII              |        | 20~7F      | 96       | 3CF80 | 3D57F | 6.3.2.5     |
| 8 | 16 点阵不等宽 ASCII 白正 (TimesNewRoman) 字符 | ASCII  | 20~7F      | 96       | 3D580 | 3E23F | 6.3.2.6     |

### 6.3.1 汉字字符的地址计算

#### 6.3.1.1 15X16 点 GB2312 标准点阵字库

参数说明:

GBCode表示汉字内码。

MSB 表示汉字内码GBCode 的高8bits。

LSB 表示汉字内码GBCode 的低8bits。

Address 表示汉字或ASCII字符点阵在芯片中的字节地址。

BaseAdd: 说明点阵数据在字库芯片中的起始地址。

计算方法:

BaseAdd=0;

if(MSB == 0xA9 && LSB >= 0xA1)

Address = (282 + (LSB - 0xA1)) \* 32 + BaseAdd;

else if(MSB >= 0xA1 && MSB <= 0xA3 && LSB >= 0xA1)

Address = (MSB - 0xA1) \* 94 + (LSB - 0xA1) \* 32 + BaseAdd;

else if(MSB >= 0xB0 && MSB <= 0xF7 && LSB >= 0xA1)

Address = ((MSB - 0xB0) \* 94 + (LSB - 0xA1) + 846) \* 32 + BaseAdd;



### 6.3.1.2 8X16 点国标扩展字符

说明：

BaseAdd：说明本套字库在字库芯片中的起始字节地址。

FontCode：表示字符内码（16bits）

ByteAddress：表示字符点阵在芯片中的字节地址。

计算方法：

BaseAdd=0x3b7d0

if (FontCode>= 0xAAA1) and (FontCode<=0xAAFE ) then

ByteAddress = (FontCode-0xAAA1 ) \* 16+BaseAdd

Else if(FontCode>= 0xABA1) and (FontCode<=0xABC0 ) then

ByteAddress = (FontCode-0xABA1 + 95) \* 16+BaseAdd

### 6.3.2 ASCII 字符的地址计算

#### 6.3.2.1 5X7 点 ASCII 字符

参数说明：

ASCIICode：表示 ASCII 码（8bits）

BaseAdd：说明该套字库在芯片中的起始地址。

Address：ASCII 字符点阵在芯片中的字节地址。

计算方法：

BaseAdd=0x3bfc0



```
if (ASCIICode >= 0x20) and (ASCIICode <= 0x7E) then
```

```
    Address = (ASCIICode - 0x20) * 8 + BaseAdd
```

### 6.3.2.2 7X8 点 ASCII 字符

参数说明：

ASCIICode：表示 ASCII 码（8bits）

BaseAdd：说明该套字库在芯片中的起始地址。

Address：ASCII 字符点阵在芯片中的字节地址。

计算方法：

BaseAdd=0x66c0

```
if (ASCIICode >= 0x20) and (ASCIICode <= 0x7E) then
```

```
    Address = (ASCIICode - 0x20) * 8 + BaseAdd
```

### 6.3.2.3 8X16 点 ASCII 字符

说明：

ASCIICode：表示 ASCII 码（8bits）

BaseAdd：说明该套字库在芯片中的起始地址。

Address：ASCII 字符点阵在芯片中的字节地址。

计算方法：

BaseAdd=0x3b7c0

```
if (ASCIICode >= 0x20) and (ASCIICode <= 0x7E) then
```

```
    Address = (ASCIICode - 0x20) * 16 + BaseAdd
```



#### 6.3.2.4 16 点阵不等宽 ASCII 方头 (Arial) 字符

说明:

ASCIICode: 表示 ASCII 码 (8bits)

BaseAdd: 说明该套字库在芯片中的起始地址。

Address: ASCII 字符点阵在芯片中的字节地址。

计算方法:

BaseAdd=0x3c2c0

if (ASCIICode >= 0x20) and (ASCIICode <= 0x7E) then

Address = (ASCIICode - 0x20) \* 34 + BaseAdd

#### 6.3.2.5 8X16 点 ASCII 粗体字符

说明:

ASCIICode: 表示 ASCII 码 (8bits)

BaseAdd: 说明该套字库在芯片中的起始地址。

Address: ASCII 字符点阵在芯片中的字节地址。

计算方法:

BaseAdd=0x3cf80

if (ASCIICode >= 0x20) and (ASCIICode <= 0x7E) then

Address = (ASCIICode - 0x20) \* 16 + BaseAdd

#### 6.3.2.6 16 点阵不等宽 ASCII 白正 (Times New Roman) 字符

说明:

ASCIICode: 表示 ASCII 码 (8bits)

BaseAdd: 说明该套字库在芯片中的起始地址。

Address: ASCII 字符点阵在芯片中的字节地址。

计算方法:

BaseAdd=0x3d580

if (ASCIICode >= 0x20) and (ASCIICode <= 0x7E) then

Address = (ASCIICode - 0x20) \* 34 + BaseAdd



## 6.4 附录

### 6.4.1 GB2312 1 区 (376 字符)



GB2312 标准点阵字符 1 区对应码位的 A1A1~A9EF 共计 376 个字符;

### GB2312 1 区

| A1 | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7  | 8 | 9 | A | B  | C | D   | E  | F |
|----|---|---|---|---|---|---|---|----|---|---|---|----|---|-----|----|---|
| A  |   |   | 、 | 。 | · | — | √ | ”  | ” | 々 | — | ~  |   | ... | ‘  | ’ |
| B  | “ | ” | { | } | < | > | 《 | 》  | 「 | 」 | 『 | 』  | 【 | 】   | 【  | 】 |
| C  | ± | × | ÷ | : | ^ | v | Σ | Π  | U | ∩ | € | :: | √ | ⊥   | // | ∠ |
| D  | ∩ | ⊙ | ∫ | φ | = | ≈ | ≈ | ∞  | ≠ | ≠ | ≠ | ≠  | ≠ | ≠   | ∞  | ∴ |
| E  | ∴ | ↑ | ♀ | ° | ’ | ” | ℃ | \$ | ⊗ | ⊗ | £ | %  | § | No  | ☆  | ★ |
| F  | ○ | ● | ◎ | ◇ | ◆ | □ | ■ | △  | ▲ | ※ | → | ←  | ↑ | ↓   | =  |   |

| A2 | 0    | 1    | 2    | 3    | 4    | 5    | 6    | 7    | 8    | 9   | A   | B   | C   | D   | E    | F    |
|----|------|------|------|------|------|------|------|------|------|-----|-----|-----|-----|-----|------|------|
| A  |      |      |      |      |      |      |      |      |      |     |     |     |     |     |      |      |
| B  |      | 1.   | 2.   | 3.   | 4.   | 5.   | 6.   | 7.   | 8.   | 9.  | 10. | 11. | 12. | 13. | 14.  | 15.  |
| C  | 16.  | 17.  | 18.  | 19.  | 20.  | (1)  | (2)  | (3)  | (4)  | (5) | (6) | (7) | (8) | (9) | (10) | (11) |
| D  | (12) | (13) | (14) | (15) | (16) | (17) | (18) | (19) | (20) | ①   | ②   | ③   | ④   | ⑤   | ⑥    | ⑦    |
| E  | ⑧    | ⑨    | ⑩    | €    |      | (一)  | (二)  | (三)  | (四)  | (五) | (六) | (七) | (八) | (九) | (十)  |      |
| F  |      | I    | II   | III  | IV   | V    | VI   | VII  | VIII | IX  | X   | XI  | XII |     |      |      |

| A3 | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8   | 9 | A | B     | C | D | E | F |
|----|---|---|---|---|---|---|---|---|-----|---|---|-------|---|---|---|---|
| A  |   | ! | " | # | ¥ | % | & | ' | ( ) | * | + | ,     | - | . | / |   |
| B  | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8   | 9 | : | ;     | < | = | > | ? |
| C  | @ | A | B | C | D | E | F | G | H   | I | J | K     | L | M | N | O |
| D  | P | Q | R | S | T | U | V | W | X   | Y | Z | [ \ ] | ^ | _ |   |   |
| E  | ` | a | b | c | d | e | f | g | h   | i | j | k     | l | m | n | o |
| F  | p | q | r | s | t | u | v | w | x   | y | z | {   } |   |   |   |   |

| A9 | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8   | 9   | A | B | C   | D   | E | F |
|----|---|---|---|---|---|---|---|---|-----|-----|---|---|-----|-----|---|---|
| A  |   |   |   |   | — | — |   |   | --- | --- | ! | ! | --- | --- | ! | ! |
| B  | ┐ | ┐ | ┐ | ┐ | ┐ | ┐ | ┐ | ┐ | ┐   | ┐   | ┐ | ┐ | ┐   | ┐   | ┐ | ┐ |
| C  | ┐ | ┐ | ┐ | ┐ | ┐ | ┐ | ┐ | ┐ | ┐   | ┐   | ┐ | ┐ | ┐   | ┐   | ┐ | ┐ |
| D  | ┐ | ┐ | ┐ | ┐ | ┐ | ┐ | ┐ | ┐ | ┐   | ┐   | ┐ | ┐ | ┐   | ┐   | ┐ | ┐ |
| E  | + | + | + | + | + | + | + | + | +   | +   | + | + | +   | +   | + | + |
| F  |   |   |   |   |   |   |   |   |     |     |   |   |     |     |   |   |



## 6.4.2 8×16点国标扩展字符

内码组成为 AAA1~ABC0 共计 126 个字符

AA 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 A B C D E F

|   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| A |   | ! | " | # | ¥ | % | & | † | ( | ) | * | + | , | - | . | / |
| B | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | : | ; | < | = | > | ? |
| C | @ | A | B | C | D | E | F | G | H | I | J | K | L | M | N | O |
| D | P | Q | R | S | T | U | V | W | X | Y | Z | [ | \ | ] | ^ | _ |
| E | ` | a | b | c | d | e | f | g | h | i | j | k | l | m | n | o |
| F | p | q | r | s | t | u | v | w | x | y | z | { |   | } | ~ |   |

AB 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 A B C D E F

|   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| A |   | ā | á | ǎ | à | ē | é | ě | è | ī | í | ǐ | ì | ō | ó | ǒ |
| B | ò | ū | ú | ǔ | ù | ũ | ú | ǔ | ù | ü | ê | ɑ | ǎ | ǎ | ǎ | ǎ |
| C | g |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |

## 7. 硬件设计及例程：

7.1 用户所编的显示程序, 开始必须进行初始化, 否则模块无法正常显示, 过程请参考程序

### 点亮液晶模块的步骤

**硬件准备：**  
开发板（或专门设计的主板）、单片机、电源、连接线、仿真器或程序下载器（又名烧录器）

**正确地接线**  
根据说明书正确地与开发板连接，连接的线包括：液晶模块电源线、背光电源线、IO端口（接口）  
IO端口包括：并口时：CS、RESET、RW、E、RS、D0--D7, 串口时：CS、SCLK、SDA、RESET、RS

**编写软件**  
背光给合适的直流电可以点亮，但液晶屏里面没有程序，只给电不能让液晶屏显示（我们通常说“点亮”），程序须另外编写，并烧录（下载）到单片机里液晶模块才能工作。

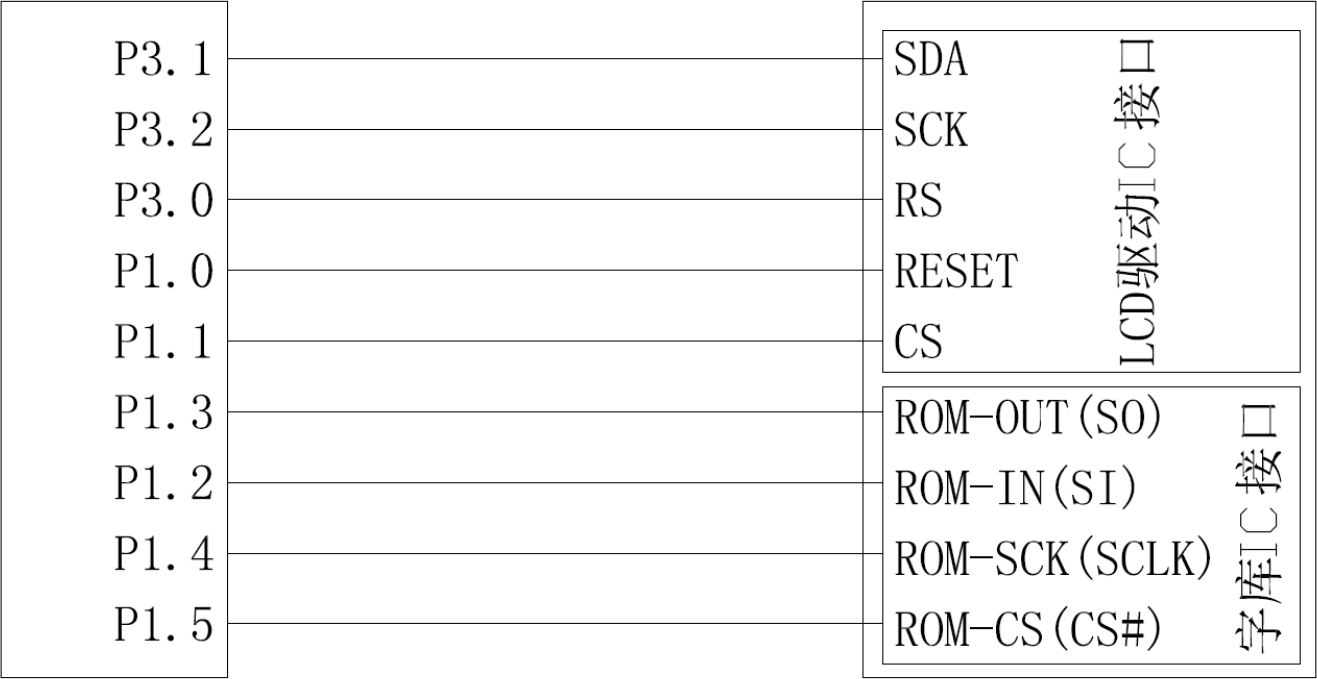
7.1.1 硬件接口：

下图为串行方式的硬件接口：

MCU：

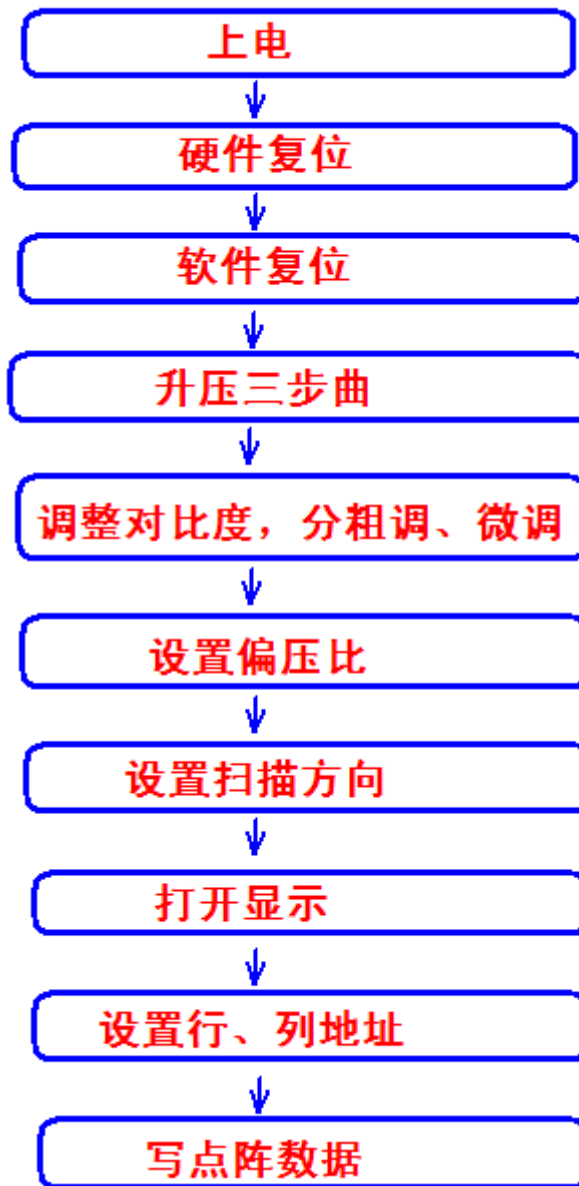
51系列

液晶模块



## 7.2 程序：

### 点亮液晶模块的编程步骤



```
#include <reg51.h>
#include <intrins.h>
#include <Ctype.h>
#include <chinese_code.h>
```

```
sbit rs=P3^0; /*接口定义:LCD 的 rs*/
sbit scl=P3^2; /*接口定义:LCD 的 scl*/
sbit sid=P3^1; /*接口定义:LCD 的 sid*/
sbit reset=P1^0; /*接口定义:LCD 的 reset*/
sbit cs1=P1^1; /*接口定义:LCD 的 cs1*/
sbit key=P2^0; //P2.0 口与 GND 之间接一个按键
```

```
sbit Rom_IN=P1^2; /*字库 IC 接口定义:Rom_IN 就是字库 IC 的 SI*/
sbit Rom_OUT=P1^3; /*字库 IC 接口定义:Rom_OUT 就是字库 IC 的 SO*/
```

```
sbit Rom_SCK=P1^4; /*字库 IC 接口定义:Rom_SCK 就是字库 IC 的 SCK*/  
sbit Rom_CS=P1^5; /*字库 IC 接口定义 Rom_CS 就是字库 IC 的 CS#*/
```

```
#define uchar unsigned char  
#define uint unsigned int  
#define ulong unsigned long
```

```
void delay_us(int i)  
{  
    int j,k;  
    for(j=0;j<i;j++)  
        for(k=0;k<10;k++);  
}
```

```
void delay(int i)  
{  
    int j,k;  
    for(j=0;j<i;j++)  
        for(k=0;k<110;k++);  
}
```

```
//等待一个按键  
void waitkey()  
{  
    repeat:  
        if (key==1) goto repeat;  
        else;  
            delay(1000);  
}
```

```
/*写指令到 LCD 模块*/  
void transfer_command(int data1)  
{  
    char i;  
    cs1=0;  
    rs=0;  
    for(i=0;i<8;i++)  
    {  
        scl=0;  
        if(data1&0x80) sid=1;  
        else sid=0;  
        scl=1;  
        delay_us(1);  
        data1<<=1;  
    }  
    cs1=1;  
}
```

```
/*写数据到 LCD 模块*/
```

```
void transfer_data(int data1)
```

```
{
    char i;
    cs1=0;
    rs=1;
    for(i=0;i<8;i++)
    {
        sclk=0;
        if(data1&0x80) sid=1;
        else sid=0;
        sclk=1;
        data1<<=1;
    }
    cs1=1;
}
```

```
//LCD 初始化
```

```
//=====粗调 0x26,微调 0x39=====//
```

```
void initial_lcd()
```

```
{
    reset=0;
    delay(500);
    reset=1;
    delay(300);
    transfer_command(0x2c);
    delay(200);
    transfer_command(0x2e);
    delay(200);
    transfer_command(0x2f);
    delay(10);
    transfer_command(0xae);
    transfer_command(0x38);
    transfer_command(0xb8);
    transfer_command(0xc8);           //行扫描顺序
    transfer_command(0xa0);           //列扫描顺序
    transfer_command(0x44);
    transfer_command(0x00);
    transfer_command(0x40);
    transfer_command(0x00);
    transfer_command(0xab);
    transfer_command(0x67);

    transfer_command(0x7b);           //选用扩展指令 3
//    transfer_command(0x11); //黑白模式
    transfer_command(0x10); //四灰阶模式
}
```

```
transfer_command(0x00);

transfer_command(0x26);    //粗调对比度，可设置范围 0x20~0x27
transfer_command(0x81);    //微调对比度
transfer_command(0x39);    //微调对比度的值，可设置范围 0x00~0x3f, 每格是 0.06V

transfer_command(0x56);    // 1/11 bias
transfer_command(0xf3);
transfer_command(0x04);
transfer_command(0x93);
transfer_command(0xaf);
}

void lcd_address(uchar page, uchar column)
{
    cs1=0;
    column=column-1;
    page=page-1;
    transfer_command(0xb0+page);
    transfer_command(((column>>4)&0x0f)+0x10);
    transfer_command(column&0x0f);
}

void clear_screen()
{
    uchar i, j;
    for(j=0; j<16; j++)
    {
        lcd_address(j+1, 1);
        for(i=0; i<128; i++)
        {
            transfer_data(0x00);
        }
    }
}

void display_32x32(uchar page, uchar column, uchar *dp)
{
    int i, j;
    for(j=0; j<4; j++)
    {
        lcd_address(page+j, column+1);
        for(i=0; i<31; i++)
        {
            transfer_data(*dp);
            dp++;
        }
    }
}
```



```
    }  
}  
  
void display_graphic(uchar *dp)  
{  
    int i, j;  
    for(j=0; j<16; j++)  
    {  
        lcd_address(j+1, 1);  
        for(i=0; i<128; i++)  
        {  
            transfer_data(*dp);  
            dp++;  
        }  
    }  
}  
  
//=====display a picture of 128*64 dots=====  
void full_display(uchar data_left, uchar data_right)  
{  
    int i, j;  
    for(i=0; i<16; i++)  
    {  
        lcd_address(i+1, 1);  
        for(j=0; j<64; j++)  
        {  
            transfer_data(data_left);  
            transfer_data(data_right);  
        }  
    }  
}
```

/\*显示 5\*7 点阵图像、ASCII，或 5x7 点阵的自造字符、其他图标\*/

```
void display_graphic_5x7(uint page, uchar column, uchar *dp)  
{  
    uint col_cnt;  
    uchar page_address;  
    uchar column_address_L, column_address_H;  
    page_address = 0xb0+page-1;  
  
    column_address_L = (column&0x0f)-1;  
    column_address_H = ((column>>4)&0x0f)+0x10;  
  
    transfer_command(page_address);    /*Set Page Address*/  
    transfer_command(column_address_H); /*Set MSB of column Address*/  
    transfer_command(column_address_L); /*Set LSB of column Address*/  
}
```

```
for (col_cnt=0;col_cnt<6;col_cnt++)
{
    transfer_data(*dp);
    dp++;
}
}
```

/\*\*\*\*送指令到晶联讯字库 IC\*\*\*\*/

void send\_command\_to\_ROM( uchar datu )

```
{
    uchar i;
    for(i=0;i<8;i++ )
    {
        if(datu&0x80)
            Rom_IN = 1;
        else
            Rom_IN = 0;
        datu = datu<<1;
        Rom_SCK=0;
        Rom_SCK=1;
        delay_us(1);
    }
}
```

/\*\*\*\*从晶联讯字库 IC 中取汉字或字符数据（1 个字节）\*\*\*\*/

static uchar get\_data\_from\_ROM( )

```
{
    uchar i;
    uchar ret_data=0;
    Rom_SCK=1;
    for(i=0;i<8;i++)
    {
        Rom_OUT=1;
        Rom_SCK=0;
        ret_data=ret_data<<1;
        if( Rom_OUT )
            ret_data=ret_data+1;
        else
            ret_data=ret_data+0;
        Rom_SCK=1;
        delay_us(1);
    }
    return(ret_data);
}
```

/\*从相关地址（addrHigh：地址高字节,addrMid：地址中字节,addrLow：地址低字节）中连续读出 DataLen 个字节的数据到 pBuff 的地址\*/

/\*连续读取\*/

```
void get_n_bytes_data_from_ROM(uchar addrHigh,uchar addrMid,uchar addrLow,uchar *pBuff,uchar DataLen )
{
    uchar i;
    Rom_CS = 0;
    Rom_SCK=0;
    send_command_to_ROM(0x03);
    send_command_to_ROM(addrHigh);
    send_command_to_ROM(addrMid);
    send_command_to_ROM(addrLow);
    for(i = 0; i < DataLen; i++)
        *(pBuff+i) =get_data_from_ROM();
    Rom_CS = 1;
}
```

//从指定地址读出数据写到液晶屏指定 (page,column)座标中

```
void get_and_write_16x16(ulong fontaddr,uchar page,uchar column,uchar reverse)
{
    uchar i,j,disp_data;
    Rom_CS = 0;
    send_command_to_ROM(0x03);
    send_command_to_ROM((fontaddr&0xff0000)>>16); //地址的高 8 位, 共 24 位
    send_command_to_ROM((fontaddr&0xff00)>>8); //地址的中 8 位, 共 24 位
    send_command_to_ROM(fontaddr&0xff); //地址的低 8 位, 共 24 位
    for(j=0;j<2;j++)
    {
        lcd_address(page+j,column);
        for(i=0;i<16;i++)
        {
            disp_data=get_data_from_ROM();
            if(reverse==1)
                transfer_data(~disp_data); //写数据到 LCD, 每写完 1 字节的数据后列地址自动加 1
            else
                transfer_data(disp_data); //写数据到 LCD, 每写完 1 字节的数据后列地址自动加 1
        }
    }
    Rom_CS=1;
}
```

//从指定地址读出数据写到液晶屏指定 (page,column)座标中

```
void get_and_write_8x16(ulong fontaddr,uchar page,uchar column,uchar reverse)
{
    uchar i,j,disp_data;
    Rom_CS = 0;
    send_command_to_ROM(0x03);
    send_command_to_ROM((fontaddr&0xff0000)>>16); //地址的高 8 位, 共 24 位
    send_command_to_ROM((fontaddr&0xff00)>>8); //地址的中 8 位, 共 24 位
    send_command_to_ROM(fontaddr&0xff); //地址的低 8 位, 共 24 位
```

```
for(j=0;j<2;j++)
{
    lcd_address(page+j,column);
    for(i=0; i<8; i++ )
    {
        disp_data=get_data_from_ROM();
        if(reverse==1)
            transfer_data(~disp_data); //写数据到 LCD, 每写完 1 字节的数据后列地址自动加 1
        else
            transfer_data(disp_data); //写数据到 LCD, 每写完 1 字节的数据后列地址自动加 1
    }
}

Rom_CS=1;
}

//*****

ulong fontaddr=0;
void display_GB2312_string(uchar page,uchar column,uchar reverse,uchar *text)
{
    uchar i= 0;
    while((text[i]>0x00))
    {
        if(((text[i]>=0xb0) &&(text[i]<=0xf7))&&(text[i+1]>=0xa1))
        {
            //国标简体 (GB2312) 汉字在晶联讯字库 IC 中的地址由以下公式来计算:
            //Address = (MSB - 0xb0) * 94 + (LSB - 0xa1) + 846)*32+ BaseAdd;BaseAdd=0
            //由于担心 8 位单片机有乘法溢出问题, 所以分三部取地址
            fontaddr = (text[i]- 0xb0)*94;
            fontaddr += (text[i+1]-0xa1)+846;
            fontaddr = (ulong)(fontaddr*32);

            get_and_write_16x16(fontaddr,page,column,reverse); //从指定地址读出数据写到液晶屏指定 (page,column)座标中
            i+=2;
            column+=16;
        }

        else if(((text[i]>=0xa1) &&(text[i]<=0xa3))&&(text[i+1]>=0xa1))
        {
            //国标简体 (GB2312) 15x16 点的字符在晶联讯字库 IC 中的地址由以下公式来计算:
            //Address = (MSB - 0xa1) * 94 + (LSB - 0xa1))*32+ BaseAdd;BaseAdd=0
            //由于担心 8 位单片机有乘法溢出问题, 所以分三部取地址
            fontaddr = (text[i]- 0xa1)*94;
            fontaddr += (text[i+1]-0xa1);
            fontaddr = (ulong)(fontaddr*32);
        }
    }
}
```

```
get_and_write_16x16(fontaddr, page, column, reverse); //从指定地址读出数据写到液晶屏指定 (page, column)座标中
i+=2;
column+=16;
}
else if((text[i]>=0x20) &&(text[i]<=0x7e))
{
    fontaddr = (text[i]- 0x20);
    fontaddr = (unsigned long)(fontaddr*16);
    fontaddr = (unsigned long)(fontaddr+0x3cf80);

    get_and_write_8x16(fontaddr, page, column, reverse); //从指定地址读出数据写到液晶屏指定 (page, column)座标中
    i+=1;
    column+=8;
}
else
    i++;
}
}
```

```
void display_string_5x7(uchar y, uchar x, uchar *text)
{
    unsigned char i= 0;
    unsigned char addrHigh, addrMid, addrLow ;
    while((text[i]>0x00))
    {
        if((text[i]>=0x20) &&(text[i]<=0x7e))
        {
            unsigned char fontbuf[8];
            fontaddr = (text[i]- 0x20);
            fontaddr = (unsigned long)(fontaddr*8);
            fontaddr = (unsigned long)(fontaddr+0x3bfc0);
            addrHigh = (fontaddr&0xff0000)>>16;
            addrMid = (fontaddr&0xff00)>>8;
            addrLow = fontaddr&0xff;

            get_n_bytes_data_from_ROM(addrHigh, addrMid, addrLow, fontbuf, 16); /*取 8 个字节的数据，存到"fontbuf[32]"*/

            display_graphic_5x7(y, x, fontbuf); /*显示 5x7 的 ASCII 字到 LCD 上，y 为页地址，x 为列地址，fontbuf[]为数据*/
            i+=1;
            x+=6;
        }
        else
            i++;
    }
}
```

```
void main(void)
{
    initial_lcd();
    while(1)
    {
        clear_screen();
        display_32x32(1, 32*0, shen32);
        display_32x32(1, 32*1, zhen32);
        display_32x32(1, 32*2, shi32);
        display_32x32(1, 32*3, jing32);
        display_32x32(5, 32*0, lian32);
        display_32x32(5, 32*1, xun32);
        display_32x32(5, 32*2, dian32);
        display_32x32(5, 32*3, zi32);
        display_GB2312_string(9, 1, 1, "深圳市晶联讯电子");
        display_GB2312_string(11, 1, 0, " JLX128128G-939");
        display_GB2312_string(13, 1, 0, " 点阵:128*128");
        display_GB2312_string(15, 1, 0, "视区:25.42X25.42"); //注意, 超出显示范围会反转
        waitkey();
    }
    clear_screen();
    display_GB2312_string(1, 1, 0, " 晶联讯电子");
    display_GB2312_string(3, 1, 1, " JLX128128G-939 ");
    display_GB2312_string(5, 1, 0, " 128x128 点阵");
    display_GB2312_string(7, 1, 0, "视区:31.4x31.4mm");
    display_GB2312_string(9, 1, 0, "带 16x16 中文字库,");
    display_GB2312_string(11, 1, 0, "或 8x16 或 5x7 点阵");
    display_GB2312_string(13, 1, 0, "能显示 16x16 字体,");
    display_GB2312_string(15, 1, 0, "整屏 8 行每行 8 个字");
    waitkey();
    clear_screen();
    display_GB2312_string(1, 1, 0, "啊阿埃挨哎唉哀皑");
    display_GB2312_string(3, 1, 0, "癌蔼矮艾碍爱隘鞍");
    display_GB2312_string(5, 1, 1, "氨安俺按暗岸胺案");
    display_GB2312_string(7, 1, 0, "肮昂盎凹敖熬翱袄");
    display_GB2312_string(9, 1, 0, "鬟鬣麽麽糜靡麋靡");
    display_GB2312_string(11, 1, 0, "麋麒麇麝麟黛黹黹");
    display_GB2312_string(13, 1, 0, "黠黠黠黠黠黠黠黠");
    display_GB2312_string(15, 1, 0, "黠黠黠黠黠黠黠黠");
    waitkey();
    clear_screen();
    display_graphic(bmp2);
    waitkey();
    display_graphic(bmp1);
    waitkey();
    clear_screen();
    display_GB2312_string(1, 1, 1, " JLX128128G-939 ");
    display_GB2312_string(3, 1, 0, "abcdefghijklmnop");
```

```
display_GB2312_string(5, 1, 0, "qrstuvwxyz012345");  
display_GB2312_string(7, 1, 0, "ABCDEFGHJKLMNOP");  
display_GB2312_string(9, 1, 0, "QRSTUVWXYZ!01234");  
display_string_5x7(11, 1, "012345678901234567890");  
display_string_5x7(12, 1, "JLX electronics Co.,");  
display_string_5x7(13, 1, "Ltd. established at");  
display_string_5x7(14, 1, "year 2004. Focus LCM.");  
display_string_5x7(15, 1, "TEL:0755-29784961");  
display_string_5x7(16, 1, "FAX:0755-29784964");  
waitkey();  
full_display(0xff, 0xff);  
waitkey();  
full_display(0xff, 0x00);  
waitkey();  
full_display(0x00, 0xff);  
waitkey();  
}  
}
```

