

JLX1602G-916-BN 使用说明书

目 录

序号	内 容 标 题	页 码
1	概述	2
2	特点	2
3	外形及接口引脚功能	3~4
4	基本原理	5
5	技术参数	5~6
6	时序特性	6~9
7	指令功能及硬件接口与编程案例	10~末页

1. 概述

晶联讯电子专注于液晶屏及液晶模块的研发、制造。所生产 JLX1602G-916 型液晶模块由于使用方便、显示清晰，广泛应用于各种人机交流面板。

JLX1602G-916 最大显示 RAM 的大小可以在 1 行显示或 2 行显示 40 个字符或者 80 个字符。一个单一的 ST7032 可以显示长达 16 个字符的一行或两行 16 个字符的行。

2. JLX1602G-916 图像型点阵液晶模块的特性

2.1 重量轻；

2.2 体积小

2.3 结构牢：背光带有双面胶，针脚式连接。

2.4 IC 采用 ST7032S, 功能强大，稳定性好

2.4 功耗低：1~100mW（关掉背光：[0.3mA@3.3V](#), 打开背光不大于 100mW）；

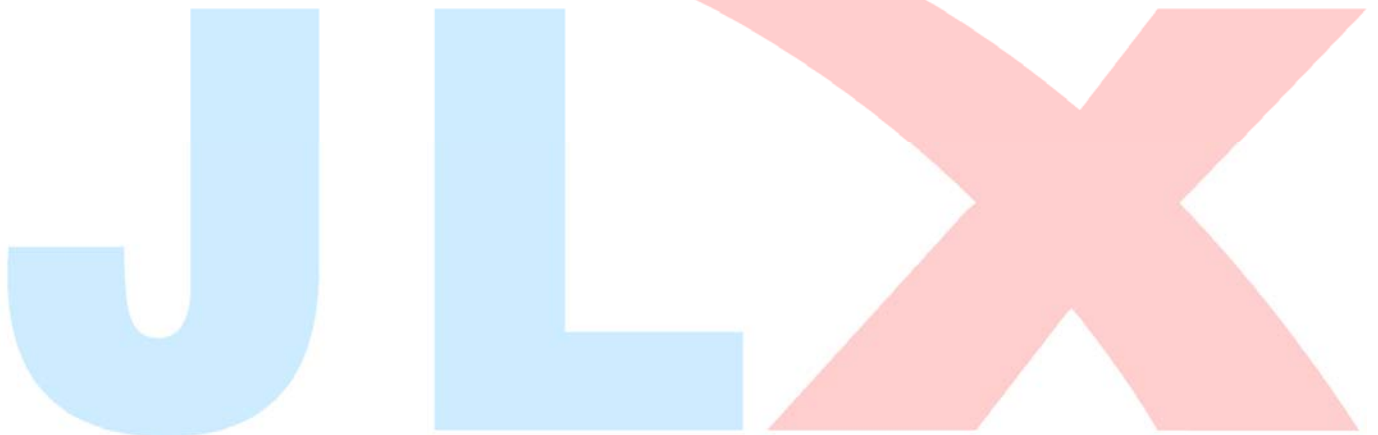
2.5 显示内容:256 种字符(5×8 点字型)；

可自编 8 种(5×8)种字符，（注每显示一个界面最多可以达到 8 个自编字符，但更换显示界面后可再编）；

2.5 指令功能强:可组合成各种输入、显示、移位方式以满足不同的要求；

2.6 接口简单方便：采用串行接口。

2.7 工作温度宽:-20℃ - 70℃；



模块的接口引脚功能

引 线 号	符 号	名 称	功 能
1	XV0S	偏置电压	两个引脚之间接 1uF 电容
2	V0S	偏置电压	
3	VGS	偏置电压	与 VDD 之间串 1uF 电容
4	VDD	供电电源正极	供电电源正极
5	VSS	接地	0V
6	D7 (SDA)	I/O	串行数据 (SDA)
7	D6 (SCLK)	I/O	串行时钟 (SCLK)
8	CSB	片选	低电平片选
9	A0 (RS)	寄存器选择信号	H: 数据寄存器 0: 指令寄存器 (IC 资料上所写为“CD”)
10	RSTB	复位	低电平复位, 复位完成后, 回到高电平, 液晶模块开始工作

表 1：模块的接口引脚功能

■ LCD and ST7032 Connection

SHLC/SHLS ITO option pin can select at different direction for LCD panel

- Com normal direction/Seg normal direction



2Line x 16 Characters, SHLC=1, SHLS=1

- Com normal direction/Seg reverse direction



2Line x 16 Characters, SHLC=1, SHLS=0

- Com reverse direction/Seg normal direction



2Line x 16 Characters, SHLC=0, SHLS=1

- Com reverse direction/Seg reverse direction



2Line x 16 Characters, SHLC=0, SHLS=0

4.2 背光参数

该型号液晶模块带 LED 背光源。它的性能参数如下：

背光板选择白色。

正常工作电流为：16~40mA（LED 灯数共 2 颗）；

工作电压：3.0V；

5. 技术参数

5.1 最大极限参数（超过极限参数则会损坏液晶模块）

名称	符号	标准值			单位
		最小	典型	最大	
电路电源	VDD - VSS	-0.3	3.3V	3.6	V
LCD 驱动电压	V0、VOUT	-0.3		13.5	V
LCD 驱动电压	V1\V2\V3\V4	-0.3		V0	V
工作温度		-20		+70	°C
储存温度		-30		+80	°C

表 2：最大极限参数

5.2 直流（DC）参数

名称	符号	测试条件	标准值			单位
			MIN	TYPE	MAX	
工作电压	VDD		2.7	3.3	4.5	V
背光工作电压	VLED		2.9	3.0	3.1	V
输入高电平	VIHC	-	0.8xVDD	-	VDD	V
输入低电平	VILC	-	VSS	-	0.2xVDD	V
输出高电平	VOHC	IOH = 0.2mA	0.8xVDD	-	VDD	V
输出低电平	VOHC	IOL = 1.2mA	VSS	-	0.2xVDD	V
模块工作电流	IDD	VDD = 3.0V	-		0.3	mA
背光工作电流	ILED	VLED=3.0V	8	15	20	mA

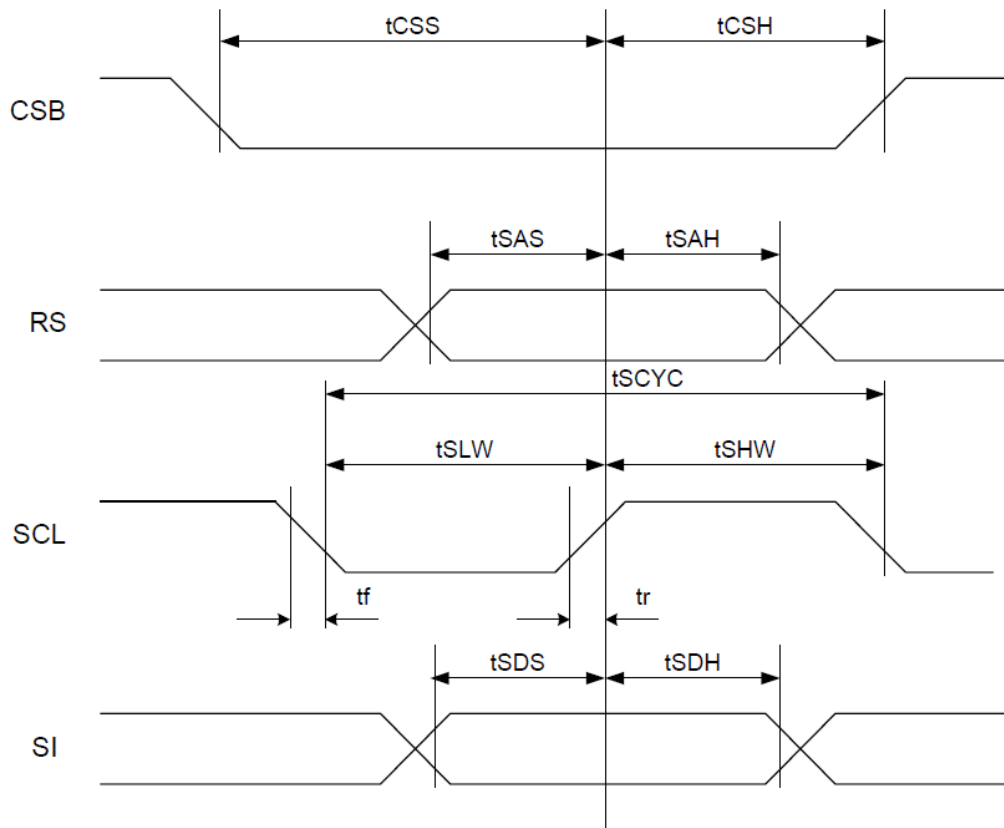
表 3：直流（DC）参数

6. 读写时序特性

6.1 串行接口：

从 CPU 写到 ST7032 (Writing Data from CPU to ST7032)

● Serial Interface



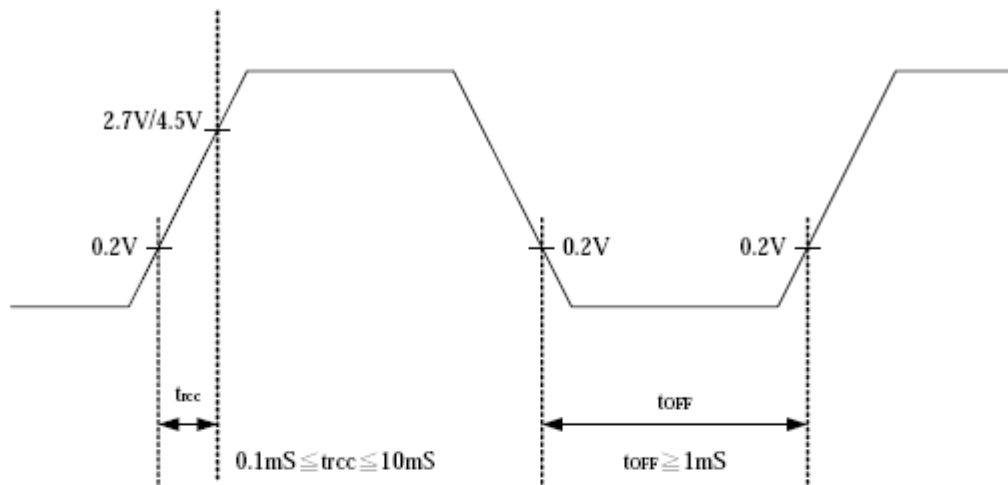
($T_a = -30^{\circ}\text{C}$ to 85°C)

Item	Signal	Symbol	Condition	VDD=2.7 to 4.5V Rating		VDD=4.5 to 5.5V Rating		Units
				Min.	Max.	Min.	Max.	
Serial Clock Period	SCL	tSCYC	—	200	-	100	-	ns
SCL "H" pulse width		tSHW		20	-	20	-	
SCL "L" pulse width		tSLW		160	-	120	-	
SCL Rise/Fall time	SCL	tr,tf	—	-	20	-	20	ns
Address setup time	RS	tsAS	—	10	-	10	-	ns
Address hold time		tSAH		250	-	150	-	
Data setup time	SI	tSDS	—	10	-	10	-	ns
Data hold time		tSDH		10	-	20	-	
CS-SCL time	CS	tCSS	—	20	-	20	-	ns
		tCSH		350	-	200	-	

*1 All timing is specified using 20% and 80% of VDD as the standard.

6.2 复位

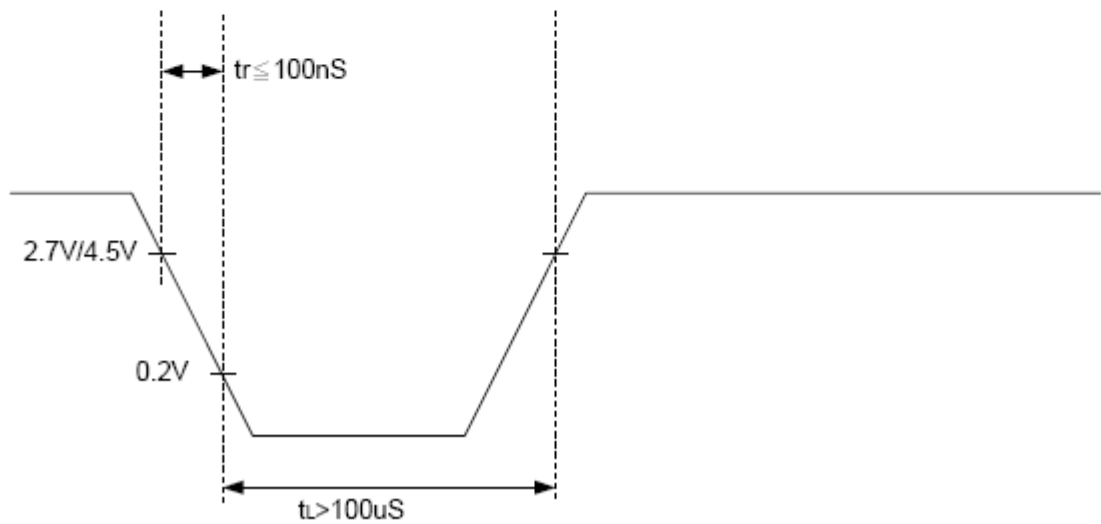
● Internal Power Supply Reset



Notes:

- t_{off} compensates for the power oscillation period caused by momentary power supply oscillations.
- Specified at 4.5V for 5V operation, and at 2.7V for 3V operation.
- If 2.7V/4.5V is not reached during 3V/5V operation, internal reset circuit will not operate normally.

● Hardware reset(XRESET)



7. 指令功能:

7.1 指令表

指 令 表

表 8.

指令名称	指 令 码										说 明
	R S	R/W	DB7	DB6	DB5	DB4	DB3	DB2	DB1	DB0	
(1)清除显示 (Clear Display)	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	写“20H”到DDRAM和集 DDRAM地址为“00H”从AC DDRAM地址设置为“00H”
(2)返回家 (Return Home)	0	0	0	0	0	0	0	0	1	x	交流电源, 并返回到其原始的光标 如果转移的位置内容 DDRAM 不会改变
(3)进入模式集 (Entry Mode Set)	0	0	0	0	0	0	0	1	I/D	s	设置光标移动方向和指定显示移位。 这些操作的过程中进行数据的写入 和读出
(4) 显示 (ON/OFF)	0	0	0	0	0	0	1	D	C	B	D=1;这个屏幕上 C=1;光标上 B=1;光标位置
(5) 功能设置 (Function Set)	0	0	0	0	1	DL	N	DH	0	IS	DL;数据接口是 8/4 位 N;行数是 2/1, DH;双倍高度字体 方法是: 指令表中选择
(6)设置 DDRAM 地址 (Set DDRAM address)	0	0	1	AC6	AC5	AC4	AC3	AC2	AC1	AC0	设置 DDRAM 地址
(6)读忙标志和地址 (Read Busy flag and address)	0	1	BF	AC6	AC5	AC4	AC3	AC2	AC1	AC0	无论是在内部操作或可以被称为阅 读 BF.地址计数器的内容也可以被读 取
(7)写数据到ROM (Write data to RAM)	1	0	D7	D6	D5	D4	D3	D2	D1	D0	写数据到内部 RAM (DDRAM/CGRAM/ICONRAM 的)
读取数据从ROM (Write data to RAM)	1	1	D7	D6	D5	D4	D3	D2	D1	D0	从内部 RAM 中读取数据 (DDRAM/CGRAM/ICONRAM 的)

*注:该位是测试命令, 必须设置“0”

指令表 0 (0)

(8)光标或显示位移 (Cursor or Display Shift)	0	0	0	0	0	1	S/C	R/L	X	X	S/C 和 R/L 将光标移动和显示移控制位, 其方向 不改变 DDRAM 的数据情况
(9)设置CGROM (Set CGRAM)	0	0	0	1	AC5	AC4	AC3	AC2	AC1	AC0	设置 CGRAM 地址地址对抗

指令表 1 (1)

内部OSC频率 (internal OSC frequency)	0	0	0	0	0	1	BS	F2	F1	F0	BS=1:1/4 偏压 BS=0:1/5 偏压 F2~0:FR 频率调整内部振荡频率
设置图标地址 (Set ICON address)	0	0	0	1	0	0	AC3	AC2	AC1	AC0	设置 ICON 地址在地址计数器
电源/ICON控制/CONTR	0	0	0	1	0	1	Lon	Bon	C5	C4	离子:ICON 显示开/关

AST集 (Power/ICON/control/Contrast set)											苯教:设置升压电路开/关 C5, C4 内部跟随模式下的对比度设置
信号控制 (Follower control)	0	0	0	1	1	0	Fon	Rab 2	Rab 1	Rab 0	丰: 设置/关闭输出电路 RAB2~0: 选择放大的比例
对比度设置 (Contrast set)	0	0	0	1	1	1	C3	C2	C1	C0	内部跟随模式下的对比度设置

温馨提示: 请详细参考 IC 资料”ST7032.PDF”的第 20 页。

7.3 字符库及对应关系

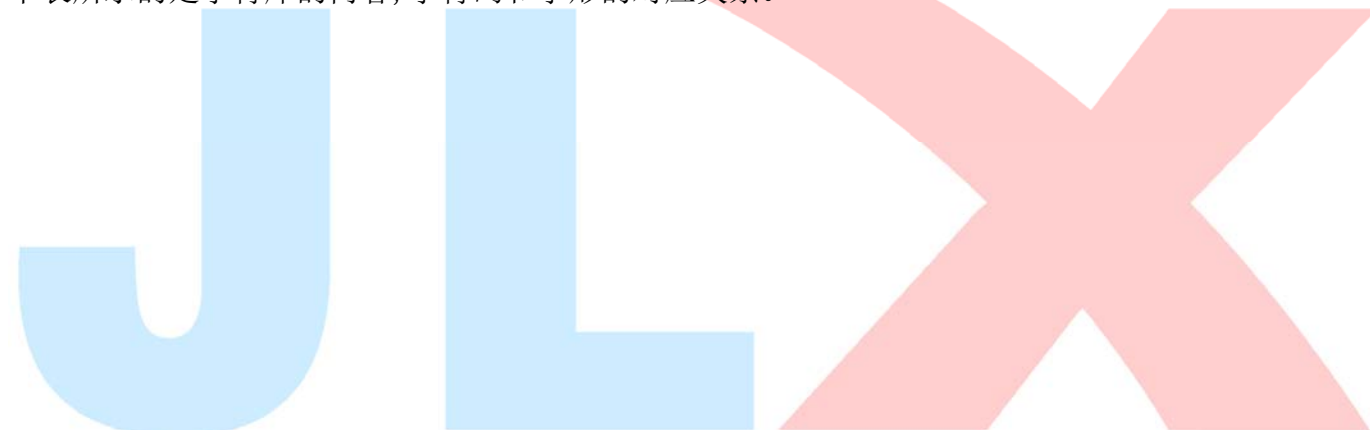
7.3.1 显示位与 DD RAM 地址的对应关系

表 9.

显示位序号		DD RAM 地址									
DD RAM	第一行	00	01	02	03	04		27			
地址(HEX)	第二行	40	41	42	43	44		67			

7.3.2 标准字符库

下表所示的是字符库的内容, 字符码和字形的对应关系。



Product Number	OPR1	OPR2	Support Character
ST7032-0D	1	1	English/Japan/European

Table A1. Correspondence between Character Codes and Character Patterns
ST7032-0D (ITO option OPR1=1, OPR2=1)

b7-b4 b3-b0	0000	0001	0010	0011	0100	0101	0110	0111	1000	1001	1010	1011	1100	1101	1110	1111
0000	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F	G
0001	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W
0010	X	Y	Z	[	\	]	^	_	`	a	b	c	d	e	f	g
0011	h	i	j	k	l	m	n	o	p	q	r	s	t	u	v	w
0100	x	y	z	{		}	~		¡	¢	£	¥	¦	§	¨	©
0101	ª	«	¬	®	¯	°	±	²	³	´	µ	¶	·	¸	¹	º
0110	»	¼	½	¾												
0111						¡	¢	£	¤	¥	¦	§	¨	©	ª	«
1000	¬	­	®	¯	°	±	²	³	´	µ	¶	·	¸	¹	º	»
1001	¼	½	¾	¿												
1010						¡	¢	£	¤	¥	¦	§	¨	©	ª	«
1011	¬	­	®	¯	°	±	²	³	´	µ	¶	·	¸	¹	º	»
1100	¼	½	¾	¿												
1101						¡	¢	£	¤	¥	¦	§	¨	©	ª	«
1110	¬	­	®	¯	°	±	²	³	´	µ	¶	·	¸	¹	º	»
1111	¼	½	¾	¿												

表 10. ST7032-0D 字库表

Table A2. Select display pattern in CGRAM or CGROM (use OPR1, OPR2)

b7-b4 b3-b0	0000	0001	...	b7-b4 b3-b0	0000	0001	...	b7-b4 b3-b0	0000	0001	...	b7-b4 b3-b0	0000	0001	...
0000	Replaced By CGRAM Pattern	...	...	0000	Replaced By CGRAM Pattern	...	...	0000	Replaced By CGRAM Pattern	...	...	0000	...	...	...
0001	...	...	...	0001	...	...	...	0001	...	...	...	0001	...	...	...
0010	...	...	...	0010	...	...	...	0010	...	...	...	0010	...	...	...
0011	...	...	...	0011	...	...	...	0011	...	...	...	0011	...	...	...
0100	...	...	...	0100	...	...	...	0100	...	...	...	0100	...	...	...
0101	...	...	...	0101	...	...	...	0101	...	...	...	0101	...	...	...
0110	...	...	...	0110	...	...	...	0110	...	...	...	0110	...	...	...
0111	...	...	...	0111	...	...	...	0111	...	...	...	0111	...	...	...
1000	Replaced By CGRAM Pattern	...	...	1000	...	...	...	1000	...	...	...	1000	...	...	...
1001	...	...	...	1001	...	...	...	1001	...	...	...	1001	...	...	...
1010	...	...	...	1010	...	...	...	1010	...	...	...	1010	...	...	...
1011	...	...	...	1011	...	...	...	1011	...	...	...	1011	...	...	...
1100	...	...	...	1100	...	...	...	1100	...	...	...	1100	...	...	...
1101	...	...	...	1101	...	...	...	1101	...	...	...	1101	...	...	...
1110	...	...	...	1110	...	...	...	1110	...	...	...	1110	...	...	...
1111	...	...	...	1111	...	...	...	1111	...	...	...	1111	...	...	...

OPR2,OPR1=(0,0) OPR2,OPR1=(0,1) OPR2,OPR1=(1,0) OPR2,OPR1=(1,1)

表 11. ST7032-0D 字库表

7.4 初始化方法

用户所编的显示程序, 开始必须进行初始化, 否则模块无法正常显示, 过程请参考程序

点亮液晶模块的步骤

硬件准备:
开发板（或专门设计的主板）、单片机、电源、连接线、仿真器或程序下载器（又名烧录器）

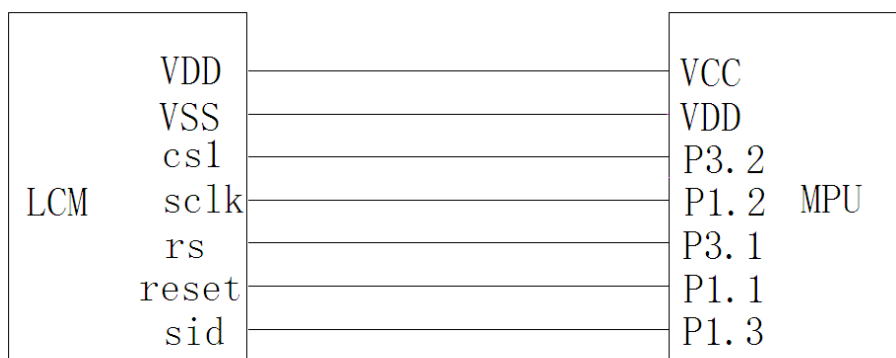
正确地接线
根据说明书正确地与开发板连接，连接的线包括：液晶模块电源线、背光源电源线、IO端口（接口）
IO端口包括：并口时：CS、RESET、RW、E、RS、D0--D7, 串口时：CS、SCLK、SDA、RESET、RS

编写软件
背光给合适的直流电可以点亮，但液晶屏里面没有程序，只给电不能让液晶屏显示（我们通常说“点亮”），程序须另外编写，并烧录（下载）到单片机里液晶模块才能工作。

7.5 程序举例：

液晶模块与 MPU(以 8051 系列单片机为例)接口图如下：

图 8. 串行接口



7.51、程序

串程序:

```
/*=====*/
/* ST7032 测试程序 */
/* JLX1602G-916 测试程序 */
/* 晶联讯电子: 公司网址: http://www.jlxlcd.cn; 阿里巴巴网址: http://www.jlxlcd.com.cn */
/*=====*/
#include <reg51.h>

sbit cs1=P3^2;
sbit reset=P1^1;
sbit rs=P310;
sbit scl=P1^2;
sbit sid=P1^3;

sbit key=P2^0;
#define uchar unsigned char
#define uint unsigned int

/*=====*/
char code CGRAM_code[]={
0x1f,0x1f,0x1f,0x1f,0x1f,0x1f,0x1f,0x1f,
0x1f,0x11,0x11,0x11,0x11,0x11,0x11,0x1f,
0x1f,0x00,0x1f,0x00,0x1f,0x00,0x1f,0x00,
0x00,0x1f,0x00,0x1f,0x00,0x1f,0x00,0x1f,
0x0a,0x0a,0x0a,0x0a,0x0a,0x0a,0x0a,0x0a,
0x15,0x15,0x15,0x15,0x15,0x15,0x15,0x15,
0x0f,0x09,0x0f,0x09,0x0f,0x09,0x11,0x00,
0x08,0x0f,0x12,0x0f,0x0a,0x1f,0x02,0x02,
};
char code CGRAM[]={
{0x00,0x01,0x02,0x03,0x04,0x05,0x06,0x07};

char code japanese1[]={
{0xb0,0xb1,0xb2,0xb3,0xb4,0xb5,};

char code japanese2[]={
{0xb6,0xb7,0xb8,0xb9,0xba,0xbb,};

/*长一点的延时*/
void delay(int i)
{
    int j,k;
    for(j=0;j<i;j++)
        for(k=0;k<110;k++);
}

/*短一点的延时*/
void delay_us(int i)
{
    int j,k;
    for(j=0;j<i;j++)
        for(k=0;k<1;k++);
}

/*等待一个按键 (P2.0 口与 GND 之间) */
void waitkey()
```



```
{
    repeat:
        if (P2&0x01) goto repeat;
        else delay(500);
        if (P2&0x01) goto repeat;
        else;
        delay(400);
}

/*写指令到 LCD 模块*/
void transfer_command(int data1)
{
    char i;
    cs1=0;
    rs=0;
    for(i=0;i<8;i++)
    {
        sclk=0;
        if(data1&0x80) sid=1;
        else sid=0;
        sclk=1;
        delay_us(5);
        data1=data1<<=1;
    }
    cs1=1;
}

/*写数据到 LCD 模块*/
void transfer_data(int data1)
{
    char i;
    cs1=0;
    rs=1;
    for(i=0;i<8;i++)
    {
        sclk=0;
        if(data1&0x80) sid=1;
        else sid=0;
        sclk=1;
        delay_us(5);
        data1=data1<<=1;
    }
    cs1=1;
}

/*初始化 LCD MODULE*/
void initial_lcd()
{
    transfer_command(0x38);    /*function select*/
    transfer_command(0x01);    /*clear screen*/
    delay(5);
    transfer_command(0x06);    /*setdisplay mode*/
    delay(5);
    transfer_command(0x0c);    /*turn on display*/
    delay(5);
    transfer_command(0x39);    /*extension instruction*/
    transfer_command(0x1c);    //
    delay(5);
}
```

```
transfer_command(0x6d);    //
delay(5);
transfer_command(0x55);    //粗调对比度, 范围 0x54-0x57
delay(5);
transfer_command(0x7a);    //微调对比度, 范围 0x70-0x7f
delay(5);

}

void write_CGRAM()
{
    int i;

    transfer_command(0x38);    /*extension instruction*/
    transfer_command(0x40);    //set position

    for(i=0;i<64;i++)
    {
        transfer_data(CGRAM_code[i]);
    }
}

/*在指定行和列位置显示指定的字母、数字（5*7 点阵的）*/
void disp_char(int line,int column,char code *dp)
{
    int i;
    transfer_command(0x80+(line-1)*0x40+(column-1));    //set position

    for(i=0;i<16;i++)
    {
        transfer_data(*dp);
        dp++;
    }
}

/*在指定行和列位置显示指定的字母、数字（5*7 点阵的）*/
void disp_CGRAM()
{
    int i,j;

    for(j=0;j<8;j++)
    {
        transfer_command(0x80);    //set position
        for(i=0;i<16;i++)
        {
            transfer_data(CGRAM[j]);
        }
        transfer_command(0xc0);    //set position
        for(i=0;i<16;i++)
        {
            transfer_data(CGRAM[j]);
        }
        waitkey();
    }
}
```



```
/*主程序*/
void main(void)
{
    reset =0;
    delay(20);
    reset =1;
    delay(100);
    initial_lcd();
    write_CGRAM();
    while(1)
    {
        disp_char(1,1,"**JLX1602G-916**"); /*在第1行，第1列，显示字符。。。。*/
        disp_char(2,1,"*Character COG**"); /*在第2行，第1列，显示字符。。。。*/
        waitkey();
        disp_char(1,1,japanese1); /*在第2行，第1列，显示字符。。。。*/
        disp_char(2,1,japanese2); /*在第2行，第1列，显示字符。。。。*/
        waitkey();
        disp_char(1,1,"jlxlcd 1602g-916"); /*在第1行，第1列，显示字符。。。。*/
        disp_char(2,1,"*2018/01/02 cog**"); /*在第2行，第1列，显示字符。。。。*/
        waitkey();
        disp_char(1,1,"*0123456789 123*"); /*在第1行，第1列，显示字符。。。。*/
        disp_char(2,1,"*Character COG**"); /*在第2行，第1列，显示字符。。。。*/
        waitkey();
        disp_char(1,1,"*xxxxxxxxxxxxxxx*"); /*在第1行，第1列，显示字符。。。。*/
        disp_char(2,1,"*ccccccccccccccc*"); /*在第2行，第1列，显示字符。。。。*/
        waitkey();
        disp_CGRAM();
        waitkey();
    }
}
```

→