

JLX128128G-81202-BN 使用说明书

目 录

序号	内 容 标 题	页码
1	概述	2
2	字符型模块的特点	2
3	外形及接口引脚功能	3~5
4	基本原理	5~6
5	技术参数	6~7
6	时序特性	7~11
7	指令功能及硬件接口与编程案例	12~末页

1. 概述

晶联讯电子专注于液晶屏及液晶模块的研发、制造。所生产 JLX128128G-81202 型液晶模块由于使用方便、显示清晰,广泛应用于各种人机交流面板。

JLX128128G-81202 可以显示 128×128 点阵单色或 4 灰度级的图片,或显示 8 个 $\times 8$ 行=64 个的 16×16 点阵的汉字,或显示 16 个 $\times 8$ 行=128 个的 8×16 点阵的英文、数字、符号。或显示 21 个 $\times 16$ 行的 5×8 点阵的英文、数字、符号。

2. JLX128128G-81202 图像型点阵液晶模块的特性

1.1 结构牢:带挡墙背光;

1.2 IC 采用 ST7571,功能强大,稳定性好

1.3 功耗低:1 - 100mW (不开背光 $1\text{mW} < 3.3\text{V}@0.3\text{mA}$),开背光不大于 $100\text{mW} < 3.3\text{V}@30\text{mA}$);

1.4 显示内容:

- 128×128 点阵单色图片或 4 灰度级的图片,

- 或显示 8 个 $\times 8$ 行=64 个的 16×16 点阵的汉字,按照 12×12 点阵汉字来计算可显示 10 字/行 $\times 10$ 行。

- 或显示 16 个 $\times 8$ 行=128 个的 8×16 点阵的英文、数字、符号。

- 或显示 21 个 $\times 16$ 行的 5×8 点阵的英文、数字、符号。

- 可选用 16×16 点阵或其他点阵的图片来自编汉字,也可配合晶联讯字库 IC(JLX-GB2312)来显示汉字。

1.5 指令功能强;

1.6 接口简单方便:可选 I²C 总线、4 线 SPI 串口、并口 (6800 时序或 8080 时序可选择)。

1.7 工作温度: $-20^{\circ}\text{C} - 70^{\circ}\text{C}$;

1.8 可靠性高。



3.2 模块的接口引脚功能

3.2.1 并行时接口引脚功能

引线号	符号	名称	功能
1	PS0	I	H: 接高电平
2	PS1	I	H: 接高电平
3	PS2	I	L: 接低电平
4	CS	片选	低电平片选
5	RST	复位	低电平复位, 复位完成后, 回到高电平, 液晶模块开始工作
6	A0(RS)	寄存器选择信号	H: 数据寄存器 0: 指令寄存器 (IC 资料上所写为“CD”)
7	RW(WR)	读/写	6800 时序: H: 读数据 L: 写数据
8	E (RD)	使能信号	6800 时序: 使能信号
9~16	D0~D7	I/O	并行接口时, 数据总线 DB0~DB7
17	VDD	电路电源	供电电源正极
18	VSS	接地	0V
19	VM		VM 与 VSS 之间接一个电容
20	V0	倍压电路	V0 与 XV0 之间接一个电容
21	XV0	倍压电路	
22	VD		VD 与 VSS 之间接一个电容, 并且 VD 与 VDD 之间接一个电阻
23	VG	偏置电压	LCD 偏置驱动电压, VG 与 VSS 之间接一个电容
24	NC		

表 1: 模块并行接口引脚功能

3.2.2 四线串行时接口引脚功能

引线号	符号	名称	功能
1	PS0	I	L: 接低电平
2	PS1	I	H: 接高电平
3	PS2	I	L: 接低电平
4	CS	片选	低电平片选
5	RST	复位	低电平复位, 复位完成后, 回到高电平, 液晶模块开始工作
6	A0(RS)	寄存器选择信号	H: 数据寄存器 0: 指令寄存器 (IC 资料上所写为“CD”)
7	RW(WR)	读/写	串行接口, RW 接高电平
8	E (RD)	使能信号	串行接口, RD 接高电平
9~14	D0~D5	I/O	串行接口, D0-D5 接高电平
15	D6(SCK)	I/O	串行时钟
16	D7(SDA)	I/O	串行数据
17	VDD	电路电源	供电电源正极
18	VSS	接地	0V
19	VM		VM 与 VSS 之间接一个电容
20	V0	倍压电路	V0 与 XV0 之间接一个电容
21	XV0	倍压电路	
22	VD		VD 与 VSS 之间接一个电容, 并且 VD 与 VDD 之间接一个电阻
23	VG	偏置电压	LCD 偏置驱动电压, VG 与 VSS 之间接一个电容
24	NC		

表 2: 4 线 SPI 串行接口引脚功能

3.2.3 I²C 总线时接口引脚功能

引线号	符号	名称	功能
1	PS0	I	L:接低电平
2	PS1	I	L:接低电平
3	PS2	I	H:接高电平
4	CS	片选	I ² C 接口, CS 不用, 此引脚建议接高电平
5	RST	复位	低电平复位, 复位完成后, 回到高电平, 液晶模块开始工作
6	A0(RS)	寄存器选择信号	I ² C 接口, RS 不用, 此引脚建议接高电平
7	RW(WR)	读/写	I ² C 接口, WR 不用, 此引脚建议接高电平
8	E (RD)	使能信号	I ² C 接口, RD 不用, 此引脚建议接高电平
9~10	D0~D1	I/O	I ² C 接口, DB0~DB1 接低电平
11~15	D2-D6(SDA)	I/O	I ² C 接口, 串行数据
16	D7(SCK)	I/O	I ² C 接口, 串行时钟
17	VDD	电路电源	供电电源正极
18	VSS	接地	0V
19	VM		VM 与 VSS 之间接一个电容
20	V0	倍压电路	V0 与 XV0 之间接一个电容
21	XV0	倍压电路	
22	VD		通过 1uF 电容连接 VDD, 并且 VD 与 VDD 之间接一个电阻
23	VG	偏置电压	通过 1uF 电容连接 VSS
24	NC		

表 3: I²C 总线接口引脚功能

4. 基本原理

4.1 液晶屏 (LCD)

在 LCD 上排列着 128×128 点阵, 128 个列信号与驱动 IC 相连, 128 个行信号也与驱动 IC 相连, IC 邦定在 LCD 玻璃上 (这种加工工艺叫 COG)。

4.2 工作电图:

图 1 是 JLX128128G-81202 图像点阵型模块的电路框图, 它由驱动 IC ST7571 及几个电阻电容组成。

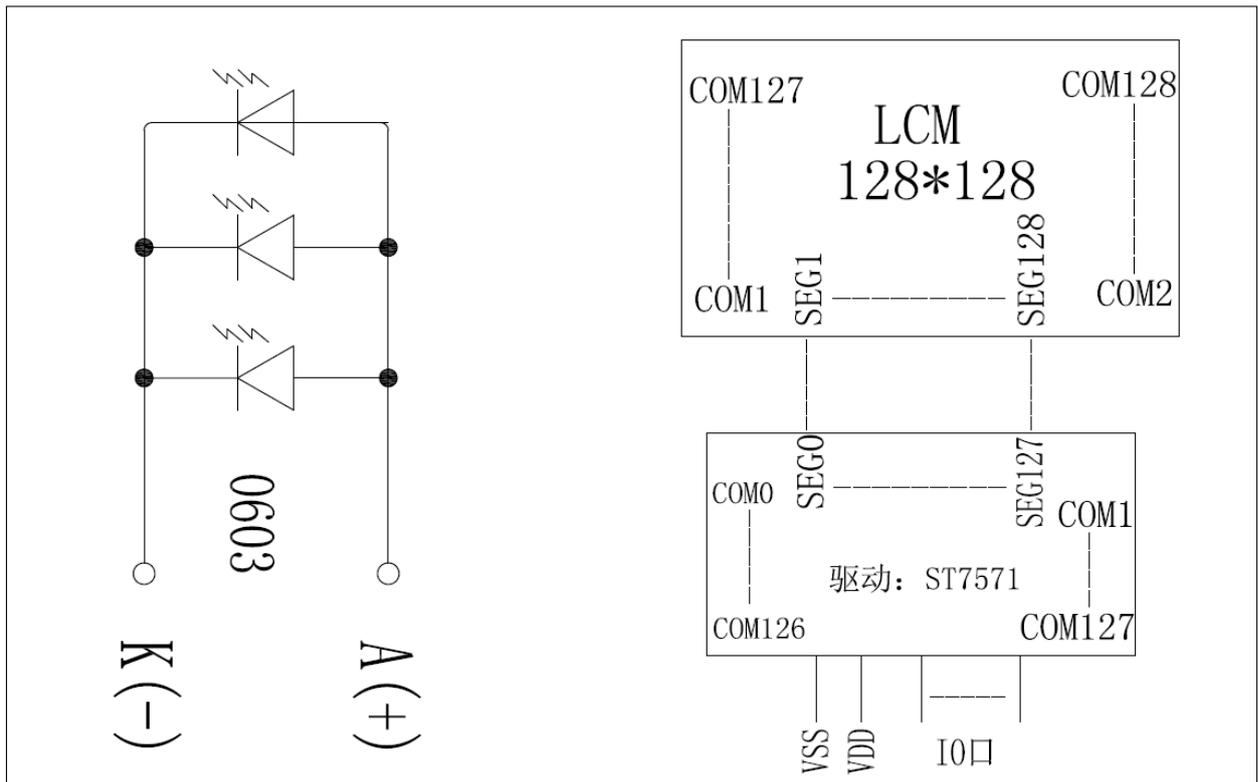


图 2: JLX128128G-81202 图像点阵型液晶模块的电路框图

4.3 背光参数

该型号液晶模块带 LED 背光源。它的性能参数如下：

工作温度：-20~+70° C；

存储温度：-30~+80° C；

背光板选用白色；

正常工作电流为：24~45mA；

工作电压：3.0V

5. 技术参数

5.1 最大极限参数（超过极限参数则会损坏液晶模块）

名称	符号	标准值			单位
		最小	典型	最大	
电路电源	VDD - VSS	-0.3		7.0	V
LCD 驱动电压	VDD - V0	VDD - 13.5		VDD + 0.3	V
静电电压		-	-	100	V
工作温度		-20		+70	°C
储存温度		-30		+80	°C

表 5: 最大极限参数

5.2 直流 (DC) 参数

可以选择 3.3V 供电及 5.0V 供电两种方式:

名称	符号	测试条件	标准值			单位
			MIN	TYPE	MAX	
工作电压	VIN	3.3V 供电	2.7	3.3	3.4	V
输入高电平	VIH	-	2.2		VDD	V
输入低电平	VIO	-	-0.3		0.6	V
输出高电平	VOH	IOH = 0.2mA	2.4		-	V
输出低电平	VOO	IOO = 1.2mA	-		0.4	V
模块工作电流	IDD	VDD = 3.3V	-		0.3	mA
背光工作电流	ILED	VLED=3.0V	24	45	60	mA

表 6: 直流 (DC) 参数

6. 读写时序特性 (AC 参数)

6.1 4 线 SPI 串行接口写时序特性 (AC 参数)

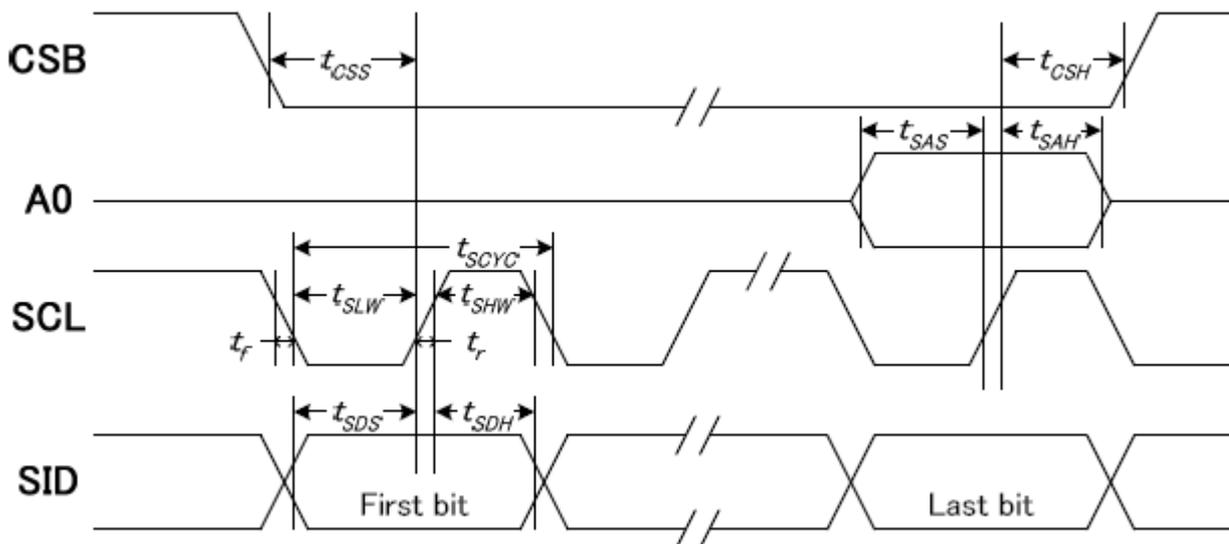


图 3. 从 CPU 写到 ST7571 (Writing Data from CPU to ST7571)

表 7. 写数据到 ST7571 的时序要求

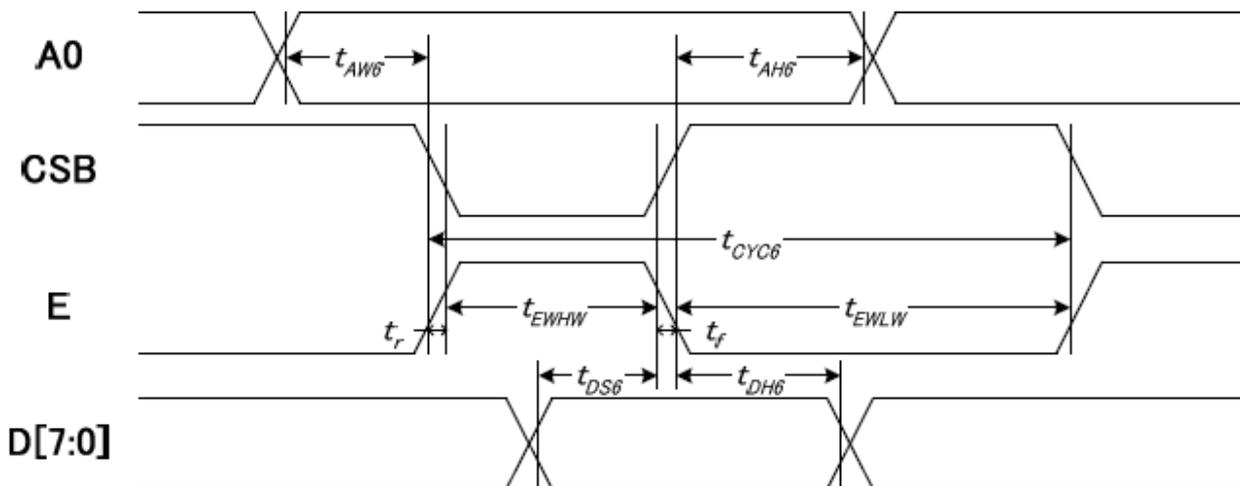
项目	符号	测试条件	极限值			单位
			MIN	TYPE	MAX	
4线 SPI串口时钟周期 (4-line SPI Clock Period)	tSCYC	引脚: SCL	200	--	--	ns
保持SCK高电平脉宽 (SCL "H" pulse width)	tSHW		80	--	--	ns
保持SCLK低电平脉宽 (SCL "L" pulse width)	tSLW		80	--	--	ns
地址建立时间 (Address setup time)	tSAS	引脚: A0	60	--	--	ns
地址保持时间 (Address hold time)	tSAH		30	--	--	ns
数据建立时间 (Data setup time)	tSDS	引脚: SID	60	--	--	ns
数据保持时间 (Data hold time)	tSDH		30	--	--	ns
片选信号建立时间 (CS-SCL time)	tCSS	引脚: CSB	40	--	--	ns
片选信号保持时间 (CS-SCL time)	tCSH		100	--	--	ns

VDD = 1.8~3.3V ± 5%, Ta = -30~85°C

输入信号的上升和下降时间 (TR, TF) 在 15 纳秒或更少的规定。

所有的时间, 用 20%和 80%作为标准规定的测定。

6.2 6800 时序并行接口的时序特性 (AC 参数)



从 CPU 写到 ST7571 (Writing Data from CPU to ST7571)

图 4. 写数据到 ST7571 的时序要求 (6800 系列 MPU)

表 8. 读写数据的时序要求

项目	符号	名称	极限值			单位
			MIN	TYPE	MAX	
地址保持时间	A0	tAH6	0		--	ns
地址建立时间		tAW6	0		--	ns
系统循环时间	E	tCYC6	500		--	ns
使能“低”脉冲宽度		tEVLW	250		--	ns
使能“高”脉冲宽度		tEHW	250		--	ns
写数据建立时间	DB[7: 0]	tDS6	80		--	ns
写数据保持时间		tDH6	30		--	ns

VDD = 1.8~3.3V ±5%, Ta = -30~85°C

输入信号的上升时间和下降时间 (TR, TF) 是在 15 纳秒或更少的规定。当系统循环时间非常快,

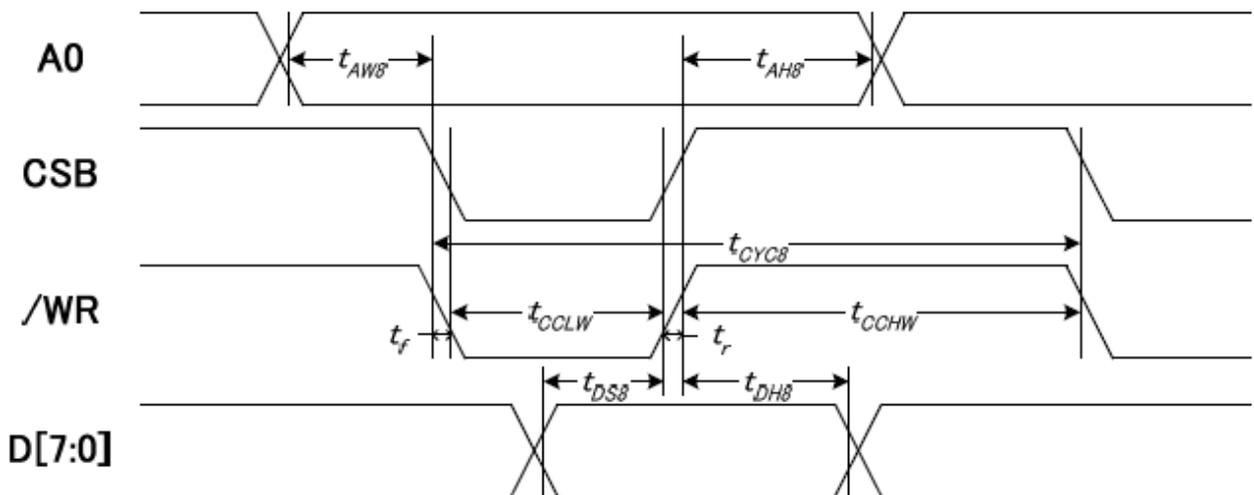
(TR + TF) ≤ (tcyc6 - tewlw - tewhw) 指定。

所有的时间, 用 20%和 80%作为参考指定的测定。

tewlw 指定为重叠的 CSB “H” 和 “L”。

R / W 信号总是 “H”

6.3 8080 时序并行接口的时序特性 (AC 参数)



从 CPU 写到 ST7571 (Writing Data from CPU to ST7571)

图 4. 写数据到 ST7571 的时序要求 (8080 系列 MPU)

表 8. 读写数据的时序要求

项目	符号	名称	极限值			单位
			MIN	TYPE	MAX	
地址保持时间	A0	tAH8	0		--	ns
地址建立时间		tAW8	0		--	ns
系统循环时间	/WR	tCYC8	500		--	ns
使能“低”脉冲宽度		tCCLW	250		--	ns
使能“高”脉冲宽度		tCCHW	250		--	ns
写数据建立时间	DB	tDS8	80		--	ns
写数据保持时间		tDH8	30		--	ns

VDD = 1.8~3.3V ± 5%, Ta = -30~85°C

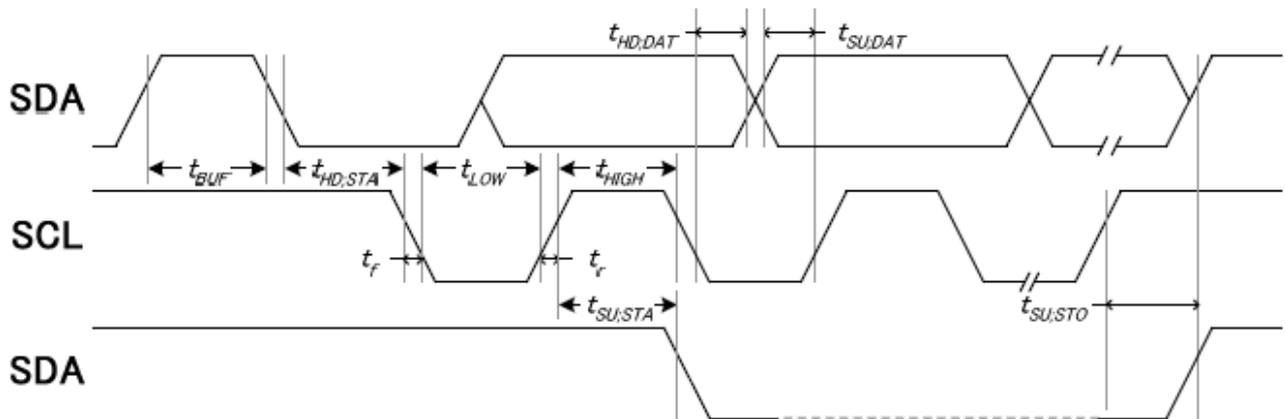
输入信号的上升时间和下降时间 (TR, TF) 是在 15 纳秒或更少的规定。当系统循环时间非常快,

$(TR + TF) \leq (tcyc8 - tcclw - tcchw)$ 指定。

所有的时间, 用 20%和 80%作为参考指定的测定。

tcclw 被指定为“L”之间的重叠 CSB 和/ WR 处于“L”级

6.3 I²C 接口的时序特性 (AC 参数)



从 CPU 写到 ST7571 (Writing Data from CPU to ST7571)

图 4. 写数据到 ST7571 的时序要求 (I²C 系列 MPU)

表 8. 读写数据的时序要求

项目	符号	名称	极限值			单位
			MIN	TYPE	MAX	
SCL时钟频率	CSL	FSCLK	--		400	kUZ
SCL时钟的低周期	CSL	TLOW	1.3		--	us
SCL时钟周期	CSL	THIGH	0.6		--	us

数据保持时间	SDA	TSU;Data	100		--	ns
数据建立时间	SDA	THD;Data	0		0.9	us
SCL, SDA 的上升时间	SCL	TR	20+0.1Cb		300	ns
SCL, SDA 下降时间	SCL	TF	20+0.1Cb		300	ns
每个总线为代表的电容性负载		Cb	--		400	pF
一个重复起始条件设置时间	SDA	TSU;SUA	0.6		--	us
启动条件的保持时间	SDA	THD;STA	0.6		--	us
为停止条件建立时间		TSU;STO	0.6		--	us
容许峰值宽度总线		TSW	--		50	ns
开始和停止条件之间的总线空闲时间	SCL	TBUF	1.3			us

VDD = 1.8~3.3V ± 5%, Ta = -30~85°C

注:

所有的时间, 用 20%和 80%作为标准规定的测定。

这是推荐的操作 I C 接口与 VDD1 高于 2.6V。

6.4 电源启动后复位的时序要求 (RESET CONDITION AFTER POWER UP) :

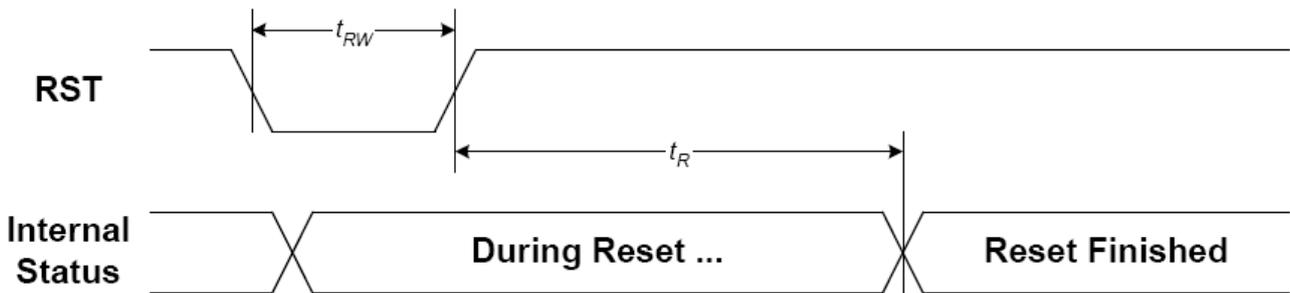


图 5: 电源启动后复位的时序

表 6: 电源启动后复位的时序要求

项目	符号	测试条件	极限值			单位
			MIN	TYPE	MAX	
复位时间	tR		120	--	--	ms
复位保持低电平的时间	tRW	引脚: RESET	2.0	--	--	us

7. 指令功能:

7.1 指令表

Instruction	A0	R/W	DB7	DB6	DB5	DB4	DB3	DB2	DB1	DB0	Description	Section
Set Mode	0	0	0	0	1	1	1	0	0	0	2-byte instruction	9.1.1
	0	0	FR3	FR2	FR1	FR0	BE1	BE0	--	0	FR[3:0]: Set frame frequency BE[1:0]: Set booster efficiency	
Write Display Data	1	0	Write data								Write data into DDRAM	9.1.2
Set Icon	0	0	1	0	1	0	0	0	1	ION	ION=0: Disable Icon function ION=1: Enable Icon function and set Page Address = 16	9.1.3
Set Page Address	0	0	1	0	1	1	P3	P2	P1	P0	Set Page Address	9.1.4
Set Column Address (MSB)	0	0	0	0	0	1	0	X7	X6	X5	Set MSB of Column Address	9.1.5
Set Column Address (LSB)	0	0	0	0	0	0	0	X4	X3	X2	Set LSB of Column Address	9.1.6
Display ON/OFF	0	0	1	0	1	0	1	1	1	D	D=0: Display OFF D=1: Display ON	9.1.7
Set Display Start Line	0	0	0	1	0	0	0	0	--	--	2-byte instruction. Specify Line Address for the 1 st display line of DDRAM (vertical scrolling).	9.1.8
	0	0	--	S6	S5	S4	S3	S2	S1	S0		
Set COM0	0	0	0	1	0	0	0	1	--	--	2-byte instruction. Specify a COM pin to be COM0 (moving partial display window).	9.1.9
	0	0	--	C6	C5	C4	C3	C2	C1	C0		
Set Display Duty	0	0	0	1	0	0	1	0	--	--	2-byte instruction. Set display duty	9.1.10
	0	0	L7	L6	L5	L4	L3	L2	L1	L0		
Set N-line Inversion	0	0	0	1	0	0	1	1	--	--	2-byte instruction. Set N-line inversion counter	9.1.11
	0	0	--	--	--	N4	N3	N2	N1	N0		
Release N-line Inversion	0	0	1	1	1	0	0	1	0	0	Exit N-line inversion mode	9.1.12
Reverse Display	0	0	1	0	1	0	0	1	1	REV	REV=0: Normal display REV=1: Reverse display	9.1.13
Entire Display ON	0	0	1	0	1	0	0	1	0	EON	EON=0: Normal display EON=1: Entire display ON	9.1.14

Instruction	A0	R/W	DB7	DB6	DB5	DB4	DB3	DB2	DB1	DB0	Description	Section
Power Control	0	0	0	0	1	0	1	VC	VR	VF	Set internal power ON/OFF	9.1.15
Select Regulator Register	0	0	0	0	1	0	0	R2	R1	R0	Select internal Regulator resistor	9.1.16
Set Contrast	0	0	1	0	0	0	0	0	0	1	2-byte instruction. Select EV for internal Regulator's reference	9.1.17
	0	0	--	--	EV5	EV4	EV3	EV2	EV1	EV0		
Select LCD bias	0	0	0	1	0	1	0	B2	B1	B0	Select LCD bias	9.1.18
Set COM Scan Direction	0	0	1	1	0	0	MY	--	--	--	Set COM scan direction: MY=0: Normal direction MY=1: Reverse direction	9.1.19
Set SEG Scan Direction	0	0	1	0	1	0	0	0	0	MX	Set SEG scan direction: MX=0: Normal direction MX=1: Reverse direction	9.1.20
Oscillator ON	0	0	1	0	1	0	1	0	1	1	Turn ON internal Oscillator	9.1.21
Set Power-Save Mode	0	0	1	0	1	0	1	0	0	P	P=0: Normal mode P=1: Enable Power-Save mode	9.1.22
Release Power-Save Mode	0	0	1	1	1	0	0	0	0	1	Exit Power-Save mode	9.1.23
RESET	0	0	1	1	1	0	0	0	1	0	Software reset	9.1.24
Set Display Data Length	--	--	1	1	1	0	1	0	0	0	2-byte instruction. Set the data counter in 3-Line SPI only	9.1.25
	--	--	DL7	DL6	DL5	DL4	DL3	DL2	DL1	DL0		
NOP	0	0	1	1	1	0	0	0	1	1	No operation	9.1.26
Reserved	0	0	1	1	1	0	0	0	0	0	Do NOT use	--
Reserved	0	0	1	1	1	0	1	1	1	0	Do NOT use	--
Reserved	0	0	1	1	1	1	--	--	--	--	Reserved for testing	--
Extension Command Set1	0	0	1	1	1	1	1	1	0	TE1	TE1=1: Enter extension Mode1	9.1.27
Extension Command Set2	0	0	1	1	0	1	0	0	0	TE2	TE2=1: Enter extension Mode2	9.1.28
Extension Command Set3	0	0	0	1	1	1	1	0	1	TE3	TE3=1: Enter extension Mode3	9.1.29



Instruction	A0	R/W	DB7	DB6	DB5	DB4	DB3	DB2	DB1	DB0	Description
EXTENSION COMMAND SET 1											
Increase Vop offset	0	0	0	1	0	1	0	0	0	1	Increase vop offset by 1step
Decrease Vop offset	0	0	0	1	0	1	0	0	1	0	Decrease vop offset by 1 step
Return normal mode	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	Return normal mode
EXTENSION COMMAND SET 2											
Disable autoread	0	0	1	0	1	0	1	0	1	0	Disable autoread
Enter EEPROM mode	0	0	0	0	0	1	0	0	1	1	Enter EEPROM mode
Enable read mode	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	Enable read mode
Set read pulse	0	0	0	1	1	1	0	0	0	1	Set read pulse width
Exit EEPROM mode	0	0	1	0	0	0	0	0	1	1	Exit EEPROM mode
Enable erase mode	0	0	0	1	0	0	1	0	1	0	Enable erase mode
Set erase pulse	0	0	0	1	0	1	0	1	0	1	Set erase pulse width
Enable write mode	0	0	0	0	1	1	0	1	0	1	Enable write mode
Set write pulse	0	0	0	1	1	0	1	0	1	0	Set write pulse width
Return normal mode	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	Return normal mode
EXTENSION COMMAND SET 3											
Set Color Mode	0	0	0	0	0	1	0	0	0	B/G	Select Black/White or Gray mode B/G=1: Black/White mode; B/G=0: Gray mode (default)
Return normal mode	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	Return normal mode

Note: Do NOT use non-specified instructions in any extension command mode.

表 8. 指令表

请详细参考 IC 资料”ST7571.PDF”。

7.2 点阵与 DD RAM 地址的对应关系

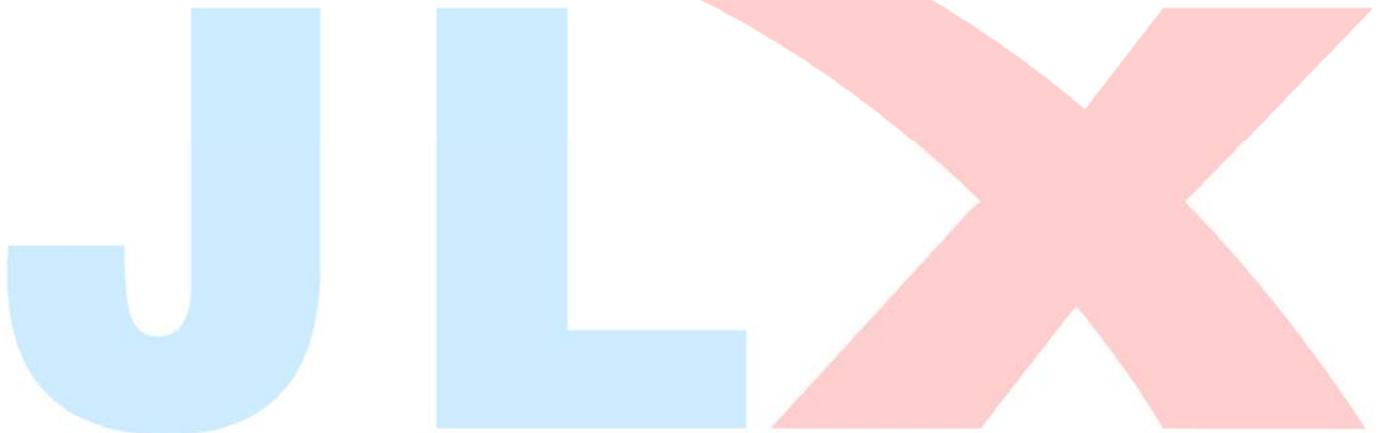
请留意页的定义: PAGE, 与平时所讲的“页”并不是一个意思, 在此表示 8 个行就是一个“页”, 一个 128*128 点阵的屏分为 8 个“页”, 从第 0“页”到第 15“页”。

DB7--DB0 的排列方向: 数据是从上向下排列的。最高位 D7 是在最上面, 最低位 D0 是在最下面。每一位 (bit) 数据对应一个点阵, 通常“1”代表点亮该点阵, “0”代表关掉该点阵. 如下图所示:

SEG Output	SEG 0		SEG 1		SEG 2		SEG 3		...	SEG 124		SEG 125		SEG 126		SEG 127	
Column Address X[7:1]	00H		01H		02H		03H		...	7CH		7DH		7EH		7FH	
Internal column address X[7:0]	00	01	02	03	04	05	06	07	...	F8	F9	FA	FB	FC	FD	FE	FF
Display Data (MX=0)	1	1	1	0	0	1	0	0	...	1	1	1	0	0	1	0	0
LCD panel display	[Black]		[Grey]		[Grey]		[White]		...	[Black]		[Grey]		[Grey]		[White]	
Display data (MX=1)	0	0	0	1	1	0	1	1	...	0	0	0	1	1	0	1	1
LCD panel display	[White]		[Grey]		[Grey]		[Black]		...	[White]		[Grey]		[Grey]		[Black]	

Fig. 12 The Relationship between the Column Address and The Segment Outputs

下图摘自 ST7571 IC 资料，可通过“ST7571.PDF”之第 29 页获取最佳效果。



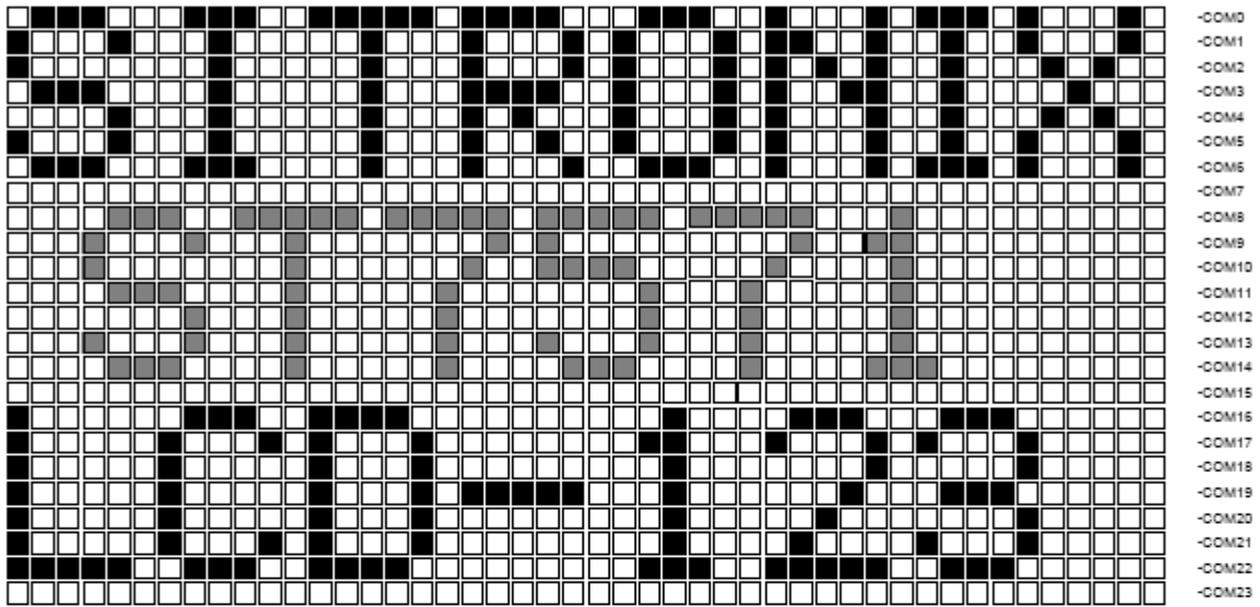


Fig. 15 Reference Example for Partial Display

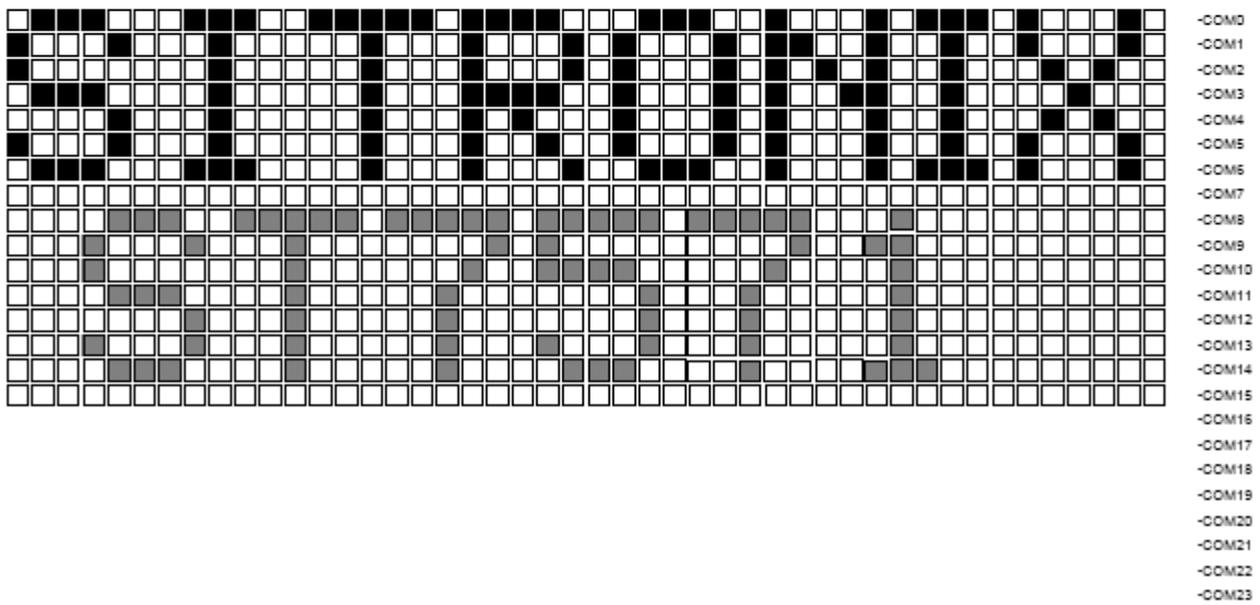


Fig. 16 Partial Display (Partial Display Duty=16, initial COM0=0)

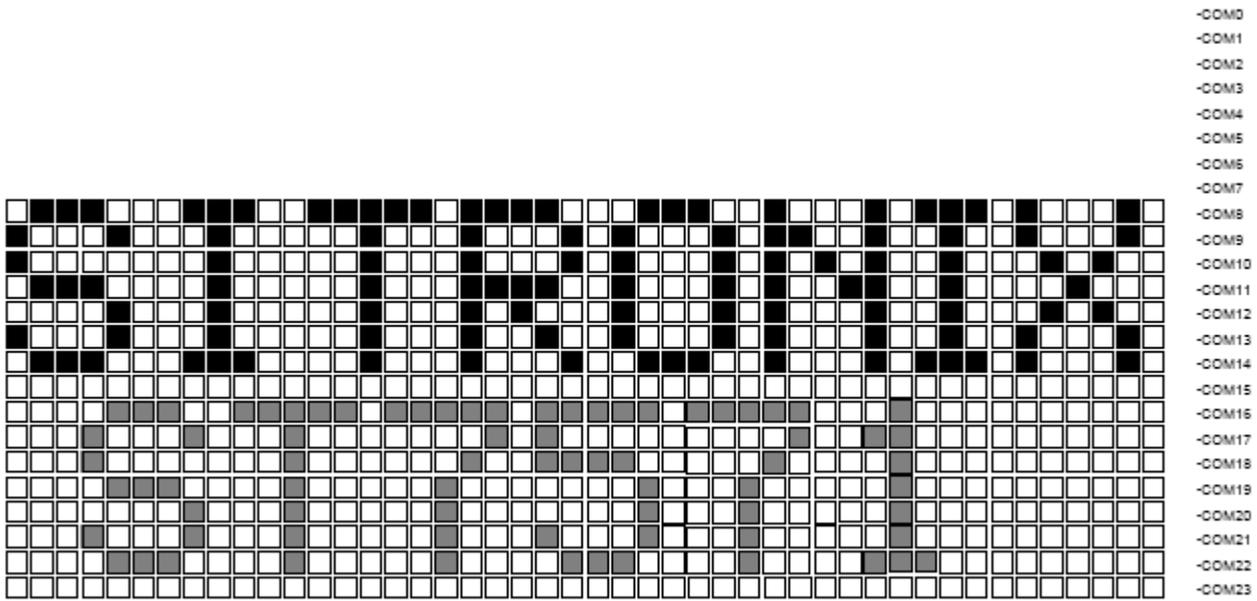


Fig. 17 Moving Display (Partial Display Duty=16, initial COM0=8)

7.3 初始化方法

用户所编的显示程序, 开始必须进行初始化, 否则模块无法正常显示, 过程请参考程序

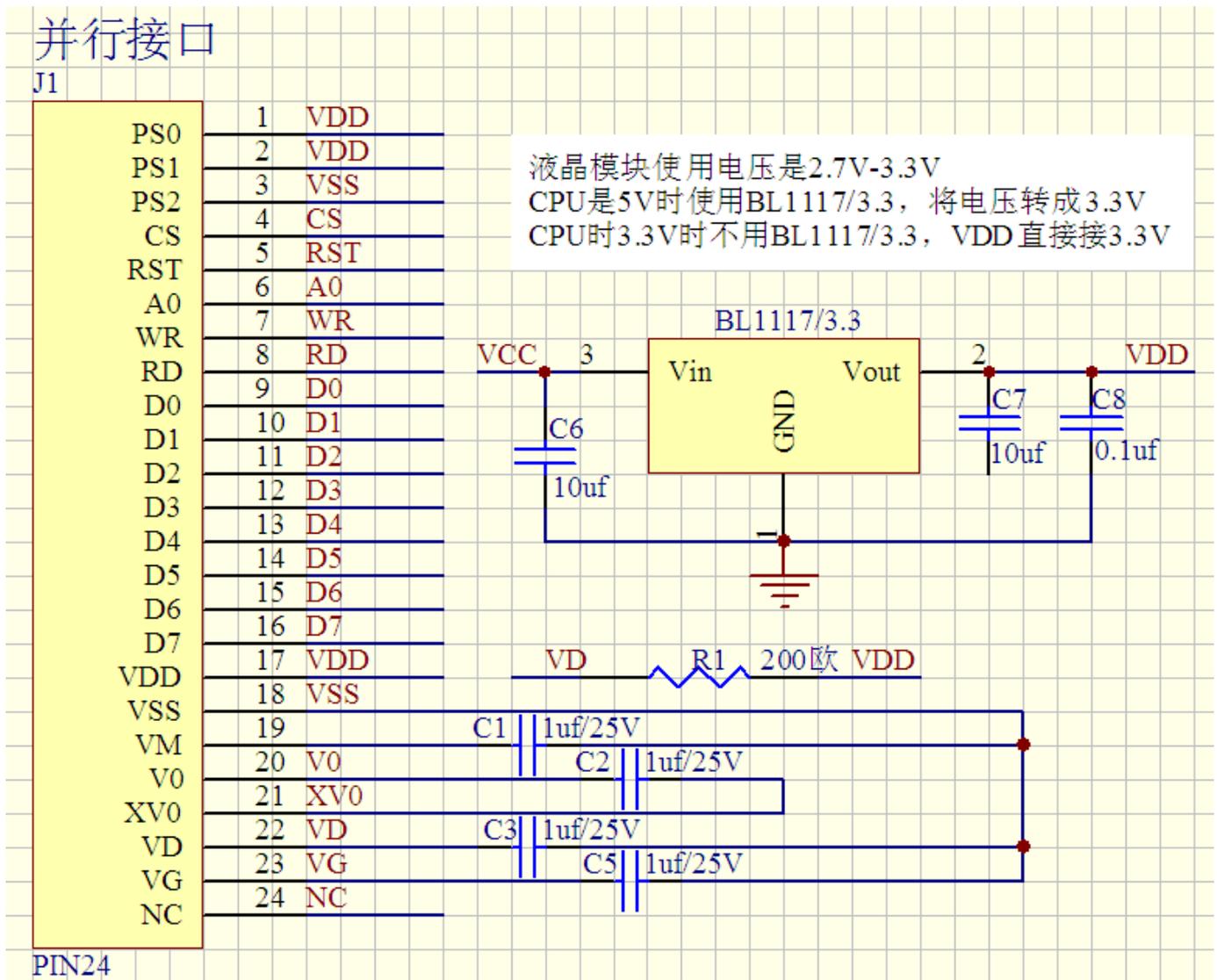
点亮液晶模块的步骤

硬件准备:
开发板 (或专门设计的主板)、单片机、电源、连接线、仿真器或程序下载器 (又名烧录器)

正确地接线
根据说明书正确地与开发板连接, 连接的线包括: 液晶模块电源线、背光源电源线、IO端口 (接口)
IO端口包括: 并口时: CS、RESET、RW、E、RS、D0--D7, 串口时: CS、SCLK、SDA、RESET、RS

编写软件
背光给合适的直流电可以点亮, 但液晶屏里面没有程序, 只给电不能让液晶屏显示 (我们通常说“点亮”), 程序须另外编写, 并烧录 (下载) 到单片机里液晶模块才能工作。

并行接口电路图



7.4 程序举例:

7.4.1 并行接口

液晶模块与 MPU(以 8051 系列单片机为例)接口图如下:

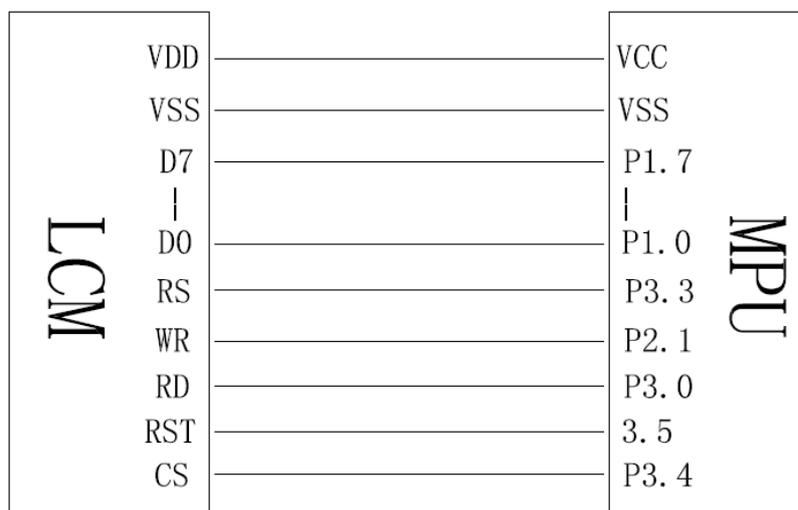


图 8. 并行接口

7.5.2 以下是并行接口例程序

```
#include <reg51.h>
#include <intrins.h>
#include <chinese_code.h>
#include <image.h>

sbit cs1=P3^4;    /*3.4 接口定义*/
sbit reset=P3^5; /*3.3 接口定义*/
sbit rs=P3^3;    /*接口定义*/
sbit rd=P3^0;    /*接口定义*/
sbit wr=P2^1;    /*接口定义。另外 P1.0~1.7 对应 DB0~DB7*/
sbit key=P2^0;   /*按键接口，P2.0 口与 GND 之间接一个按键*/

#define uchar unsigned char
#define uint unsigned int
#define ulong unsigned long

void delay_us(int i);

//=====transfer command to LCM=====
void transfer_command(int data1)
{
    cs1=0;
    rs=0;
    rd=0;
    delay_us(1);
    wr=0;
    P1=data1;
    rd=1;
    delay_us(1);
    cs1=1;
    rd=0;
}

//-----transfer data to LCM-----
void transfer_data(int data1)
{
    cs1=0;
    rs=1;
    rd=0;
    delay_us(1);
    wr=0;
    P1=data1;
```

```
rd=1;
delay_us(1);
cs1=1;
rd=0;
}

void delay_us(int i)
{
    int j,k;
    for(j=0;j<i;j++)
        for(k=0;k<10;k++);
}

void delay(int i)
{
    int j,k;
    for(j=0;j<i;j++)
        for(k=0;k<110;k++);
}

//等待一个按键
void waitkey()
{
    repeat:
        if (key==1) goto repeat;
        else;
            delay(1500);
}

void initial_lcd()
{
    reset=0;
    delay(500);
    reset=1;
    delay(100);

    transfer_command(0x2c);
    delay(200);
    transfer_command(0x2e);
    delay(200);
    transfer_command(0x2f);
    delay(10);

    transfer_command(0xae); //显示关
    transfer_command(0x38); //模式设置
    transfer_command(0xb8); //85HZ
```

```
transfer_command(0xc8); //行扫描顺序
transfer_command(0xa0); //列扫描顺序

transfer_command(0x44); //Set initial COM0 register
transfer_command(0x00);
transfer_command(0x40); //Set initial display line register
transfer_command(0x00);

transfer_command(0xab);
transfer_command(0x67);
transfer_command(0x26); //0x24 粗调对比度, 可设置范围 0x20~0x27
transfer_command(0x81); //微调对比度
transfer_command(0x36); //36 微调对比度的值, 可设置范围 0x00~0x3f

transfer_command(0x54); //0x54 1/9 bias
transfer_command(0xf3);
transfer_command(0x04);
transfer_command(0x93);

// transfer_command(0x7b); //Extension Command Set3
// transfer_command(0x11); //Gray mode
// transfer_command(0x10); //Gray mode
// transfer_command(0x00);
transfer_command(0xaf); //显示开
}

void lcd_address(uchar page,uchar column)
{
    cs1=0;
    column=column;
    page=page-1;
    transfer_command(0xb0+page);
    transfer_command(((column>>4)&0x0f)+0x10);
    transfer_command(column&0x0f);
}

void clear_screen()
{
    uchar i,j;
    for(j=0;j<16;j++)
    {
        lcd_address(j+1,0);
        for(i=0;i<128;i++)
```

```

        {
            transfer_data(0x00);
            transfer_data(0x00);
        }
    }
}

```

```

void test_screen()
{
    uchar i, j;
    for(j=0; j<16; j++)
    {
        lcd_address(j+1, 0);
        for(i=0; i<256; i++)
        {
            transfer_data(0xaa);
            waitkey();
        }
    }
}

```

//显示 8x16 的点阵的字符串，括号里的参数分别为（页，列，字符串指针）

```

void display_string_8x16(uchar page, uchar column, uchar *text)
{
    uint i=0, j, k, n;
    while(text[i]>0x00)
    {
        if((text[i]>=0x20)&&(text[i]<=0x7e))
        {
            j=text[i]-0x20;
            for(n=0; n<2; n++)
            {
                lcd_address(page+n, column);
                for(k=0; k<8; k++)
                {
                    transfer_data(ascii_table_8x16[j][k+8*n]);
                    transfer_data(ascii_table_8x16[j][k+8*n]);
                }
            }
            i++;
            column+=8;
        }
        else
            i++;
    }
}

```

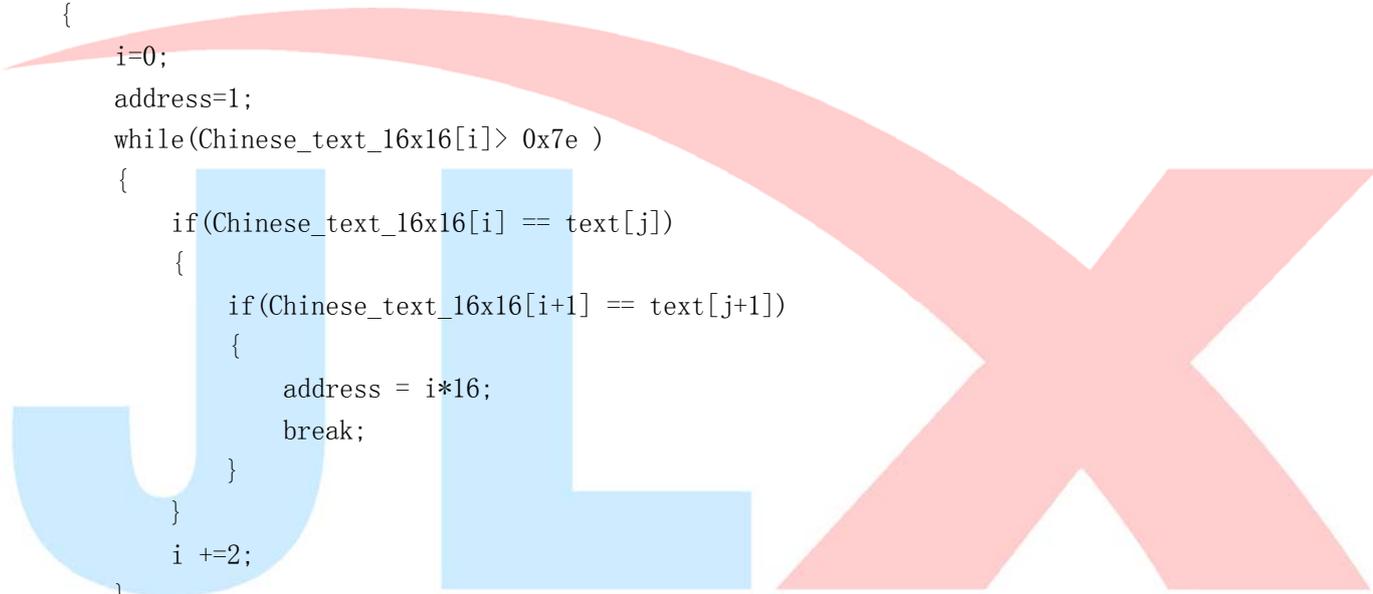
```
        if(column>127)
        {
            column=0;
            page+=2;
        }
    }
}
```

//写入一组 16x16 点阵的汉字字符串（字符串表格中需含有此字）

//括号里的参数：（页，列，汉字字符串）

```
void display_string_16x16(uchar page,uchar column,uchar *text)
```

```
{
    uchar i, j, k;
    uint address;
    j = 0;
    while(text[j] != '\0')
    {
        i=0;
        address=1;
        while(Chinese_text_16x16[i]> 0x7e )
        {
            if(Chinese_text_16x16[i] == text[j])
            {
                if(Chinese_text_16x16[i+1] == text[j+1])
                {
                    address = i*16;
                    break;
                }
            }
            i +=2;
        }
        if(column>127)
        {
            column =0;
            page +=2;
        }
        if(address !=1)
        {
            for(k=0;k<2;k++)
            {
                lcd_address(page+k, column) ;
                for(i=0;i<16;i++)
                {
                    transfer_data(Chinese_code_16x16[address]);
                    transfer_data(Chinese_code_16x16[address]);
                    address++;
                }
            }
        }
    }
}
```



```

        }
    }
    j +=2;
}
else
{
    for(k=0;k<2;k++)
    {
        lcd_address(page+k, column);
        for(i=0;i<16;i++)
        {
            transfer_data(0x00);
            transfer_data(0x00);
        }
    }
    j++;
}
column +=16;
}
}

```

//显示 16x16 点阵的汉字或者 ASCII 码 8x16 点阵的字符混合字符串
 //括号里的参数: (页, 列, 字符串)

```

void display_string_8x16_16x16(uchar page,uchar column,uchar *text)
{
    uchar temp[3];
    uchar i=0;
    while(text[i] !='\0')
    {
        if(text[i]>0x7e)
        {
            temp[0]=text[i];
            temp[1]=text[i+1];
            temp[2]='\0';
            display_string_16x16(page, column, temp); //显示汉字
            column +=16;
            i +=2;
            if(column>127)
            {
                column =0;
                page +=2;
            }
        }
        else
        {
            temp[0]=text[i];

```

//汉字为两个字节

```

        temp[1]='\0'; //字母占一个字节
        display_string_8x16(page, column, temp); //显示字母
        column +=8;
        i++;
        if(column>127)
        {
            column =0;
            page +=2;
        }
    }
}

```

```

void display_32x32(uchar page, uchar column, uchar *dp)
{
    int i, j;
    for(j=0; j<4; j++)
    {
        lcd_address(page+j, column);
        for(i=0; i<32; i++)
        {
            transfer_data(*dp);
            transfer_data(*dp);
            dp++;
        }
    }
}

```

```

void display_graphic(uchar *dp)
{
    int i, j;
    for(j=0; j<16; j++)
    {
        lcd_address(j+1, 0);
        for(i=0; i<128; i++)
        {
            transfer_data(*dp);
            transfer_data(*dp);
            dp++;
        }
    }
}

```

```

void main(void)

```

```

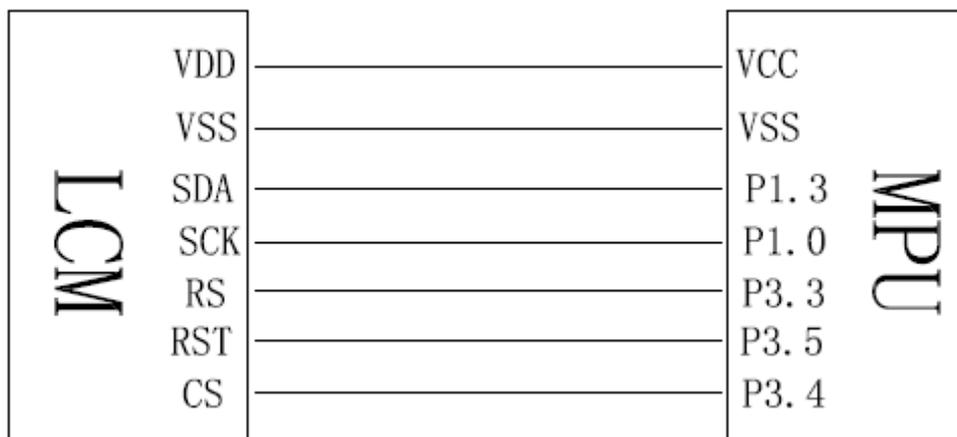
{
    initial_lcd();
    while(1)
    {
        clear_screen();
        display_graphic(bmp2);
        waitkey();
        clear_screen();
        display_32x32(1, 16, jing32);
        display_32x32(1, 48, lian32);
        display_32x32(1, 80, xun32);
        display_string_16x16(5, 1, "深圳市晶联讯电子有限公司是集研发、生产、销售于一体的从事液晶显示屏及液晶显示模块的高科技公司。");
        waitkey();
        clear_screen();

        display_string_8x16(1, 1, "0123456789abcdefghijklmnopqrstuvwxyzABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ!#$%&(')*+,-./:;<=>?@[\\]^_`{|}~0123456789ABCDEFGHIJKLMNPOQRSTUVWXYZ");
        waitkey();
        clear_screen();
        display_string_8x16_16x16(1, 1, "深圳市晶联讯电子 JLX128128G-81202 128x128 点阵 视区:43.5x45.1mm 带 16x16 点阵中文 字库, 或 8x16 或 5x7 点阵 ASCII 码, 四灰度级显示功能。");
        waitkey();
    }
}

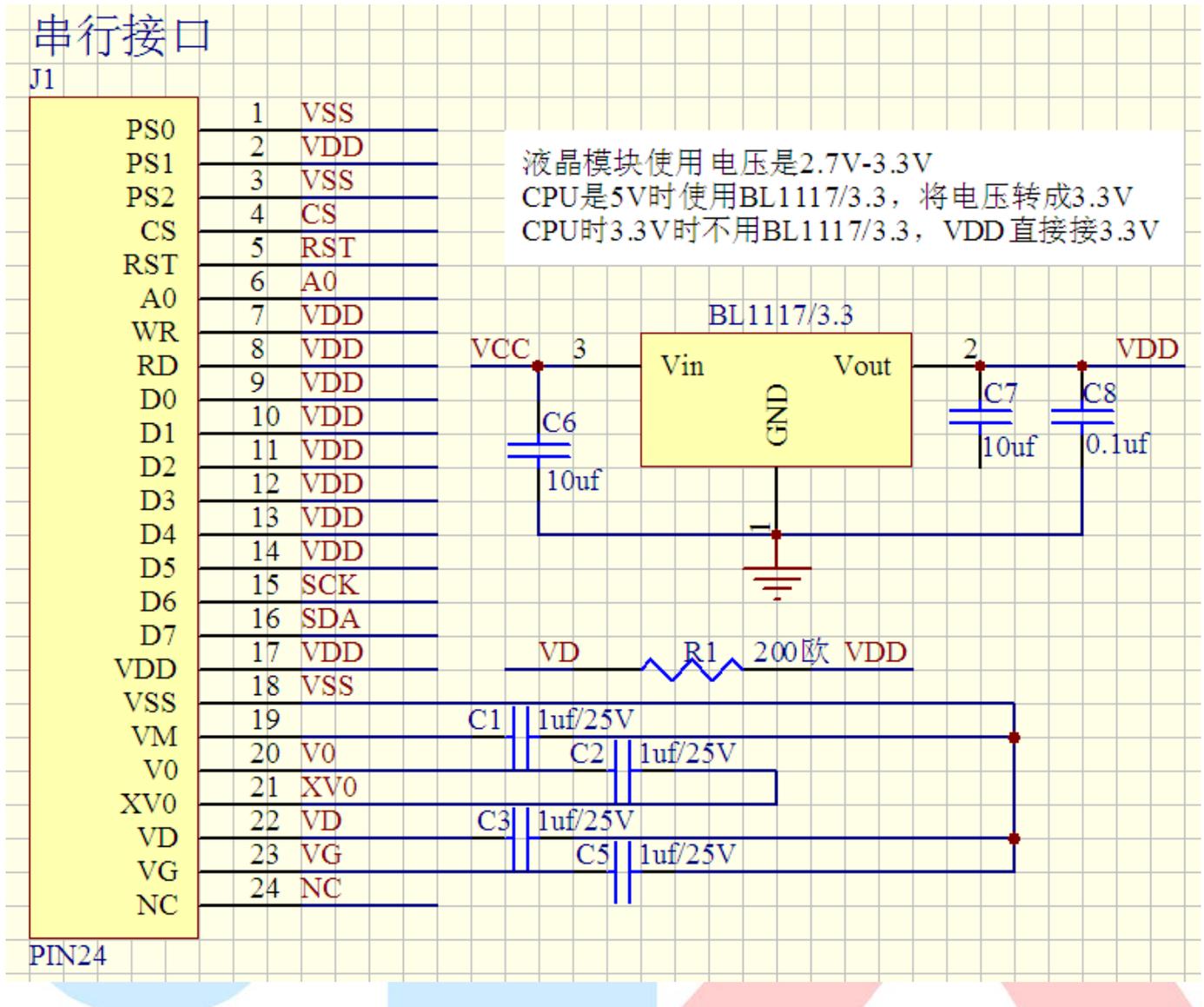
```

7.5.4 串行接口

液晶模块与 MPU(以 8051 系列单片机为例)接口图如下:



串行电路图



7.5.5 以下是串行接口例程序
与并行程序相比，只需改变接口顺序及传送数据和命令子程序即可
//传送指令

```

sbit rs=P3^3;    /*接口定义:LCD 的 rs*/
sbit sclk=P1^6; /*接口定义:LCD 的 sclk*/
sbit sid=P1^7;  /*接口定义:LCD 的 sid*/
sbit reset=P3^5; /*接口定义:LCD 的 reset*/
sbit cs1=P3^4;  /*接口定义:LCD 的 cs1*/
sbit key=P2^0;  //P2.0 口与 GND 之间接一个按键
    
```

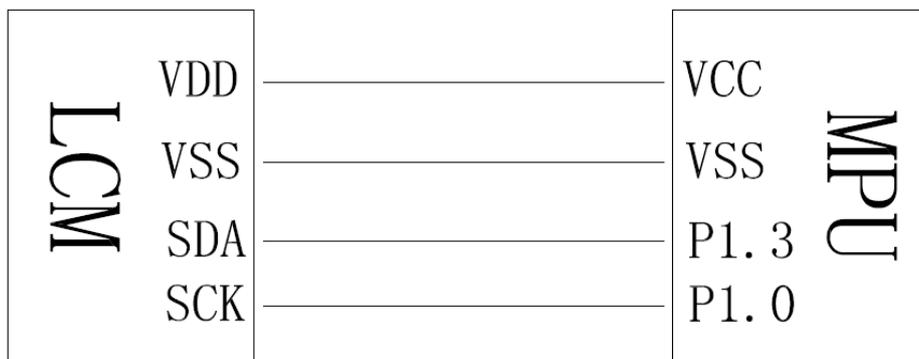
```

/*写指令到 LCD 模块*/
void transfer_command(int data1)
{
    char i;
    cs1=0;
    
```

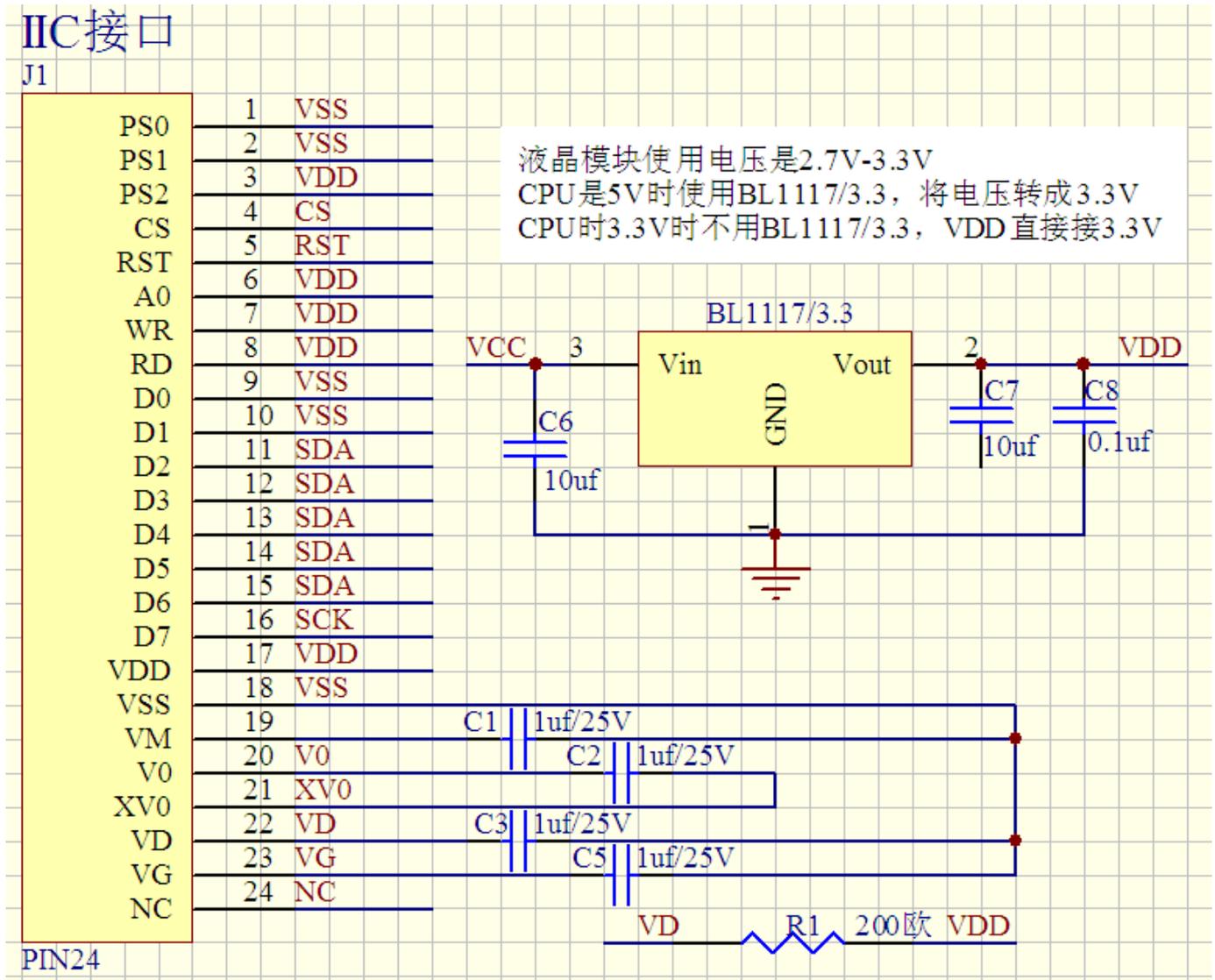
```
rs=0;
for(i=0;i<8;i++)
{
    sclk=0;
    if(data1&0x80) sid=1;
    else sid=0;
    sclk=1;
    delay_us(1);
    data1<<=1;
}
cs1=1;
}
```

```
/*写数据到 LCD 模块*/
void transfer_data(int data1)
{
    char i;
    cs1=0;
    rs=1;
    for(i=0;i<8;i++)
    {
        sclk=0;
        if(data1&0x80) sid=1;
        else sid=0;
        sclk=1;
        data1<<=1;
    }
    cs1=1;
}
```

7.5.4 I²C 接口



IIC 接口电路图



7.5.5 以下是 I²C 接口例程序

7.5.5 以下是 I²C 接口例程序

```
#include <reg51.H>
#include <intrins.h>
#include <chinese_code.h>
#include <image.h>
```

```
sbit reset=P1^1;
sbit scl=P1^2;
sbit sda=P1^3;
sbit key=P2^0;
```

```
#define uchar unsigned char
#define uint unsigned int
```

```
#define ulong unsigned long
```

```
void delay_us(int i);
```

```
void transfer(int data1)
```

```
{  
    int i;  
    for(i=0;i<8;i++)  
    {  
        scl=0;  
        if(data1&0x80) sda=1;  
        else sda=0;  
        scl=1;  
        scl=0;  
        data1=data1<<1;  
    }  
    sda=0;  
    scl=1;  
    scl=0;  
}
```

```
void start_flag()
```

```
{  
    scl=1;    /*START FLAG*/  
    sda=1;    /*START FLAG*/  
    sda=0;    /*START FLAG*/  
}
```

```
void stop_flag()
```

```
{  
    scl=1;    /*STOP FLAG*/  
    sda=0;    /*STOP FLAG*/  
    sda=1;    /*STOP FLAG*/  
}
```

```
void delay_us(int i)
```

```
{  
    int j,k;  
    for(j=0;j<i;j++)  
        for(k=0;k<10;k++);  
}
```

```
void delay(int i)
```

```
{  
    int j,k;  
    for(j=0;j<i;j++)
```

```

    for(k=0;k<110;k++);
}

//等待一个按键
void waitkey()
{
    repeat:
        if (key==1) goto repeat;
        else;
            delay(1500);
}

void initial_lcd()
{
    reset=0;
    delay(500);
    reset=1;
    delay(100);

    start_flag();
    transfer(0x7e);
    transfer(0x00);

    transfer(0x2c);
    delay(200);
    transfer(0x2e);
    delay(200);
    transfer(0x2f);
    delay(10);
    transfer(0xae);
    transfer(0x38);
    transfer(0xb8);
    transfer(0xc8);    //行扫描顺序
    transfer(0xa0);    //列扫描顺序
    transfer(0x44);
    transfer(0x00);
    transfer(0x40);
    transfer(0x00);
    transfer(0xab);
    transfer(0x67);
    transfer(0x26);//0x24 粗调对比度，可设置范围 0x20~0x27
    transfer(0x81);//微调对比度
    transfer(0x36);//36 微调对比度的值，可设置范围 0x00~0x3f
    transfer(0x54);//0x54 1/9 bias
    transfer(0xf3);
    transfer(0x04);

```

```

    transfer(0x93);
    transfer(0xaf);
    stop_flag();
}

```

```

void lcd_address(uchar page,uchar column)
{
    column=column;
    page=page-1;
    start_flag();
    transfer(0x7e);
    transfer(0x00);
    transfer(0xb0+page);
    transfer(((column>>4)&0x0f)+0x10);
    transfer(column&0x0f);
    stop_flag();
}

```

```

void clear_screen()

```

```

{
    uchar i,j;
    for(j=0;j<16;j++)
    {
        lcd_address(j+1,0);
        start_flag();
        transfer(0x7e);
        transfer(0x40);
        for(i=0;i<128;i++)
        {
            transfer(0x00);
            transfer(0x00);
        }
        stop_flag();
    }
}

```

//显示 8x16 的点阵的字符串，括号里的参数分别为（页,列，字符串指针）

```

void display_string_8x16(uchar page,uchar column,uchar *text)
{
    uint i=0,j,k,n;

    while(text[i]>0x00)
    {
        if((text[i]>=0x20)&&(text[i]<=0x7e))
        {
            j=text[i]-0x20;

```

```

        for(n=0;n<2;n++)
        {
            lcd_address(page+n,column);
            for(k=0;k<8;k++)
            {
                transfer(ascii_table_8x16[j][k+8*n]);
                transfer(ascii_table_8x16[j][k+8*n]);
            }
        }
        i++;
        column+=8;
    }
    else
    i++;

    if(column>127)
    {
        column=0;
        page+=2;
    }
}

```

//写入一组 16x16 点阵的汉字字符串（字符串表格中需含有此字）
 //括号里的参数：（页，列，汉字字符串）

```

void display_string_16x16(uchar page,uchar column,uchar *text)
{
    uchar i,j,k;
    uint address;
    j = 0;
    while(text[j] != '\0')
    {
        i=0;
        address=1;
        while(Chinese_text_16x16[i]> 0x7e )
        {
            if(Chinese_text_16x16[i] == text[j])
            {
                if(Chinese_text_16x16[i+1] == text[j+1])
                {
                    address = i*16;
                    break;
                }
            }
            i +=2;
        }
    }
}

```

```

if(column>127)
{
    column =0;
    page +=2;
}
if(address !=1)
{
    for(k=0;k<2;k++)
    {
        lcd_address(page+k,column);
        for(i=0;i<16;i++)
        {
            transfer(Chinese_code_16x16[address]);
            transfer(Chinese_code_16x16[address]);
            address++;
        }
    }
    j +=2;
}
else
{
    for(k=0;k<2;k++)
    {
        lcd_address(page+k,column);
        for(i=0;i<16;i++)
        {
            transfer(0x00);
            transfer(0x00);
        }
    }
    j++;
}
column +=16;
}
}

```

//显示 16x16 点阵的汉字或者 ASCII 码 8x16 点阵的字符混合字符串

//括号里的参数：(页，列，字符串)

void display_string_8x16_16x16(uchar page,uchar column,uchar *text)

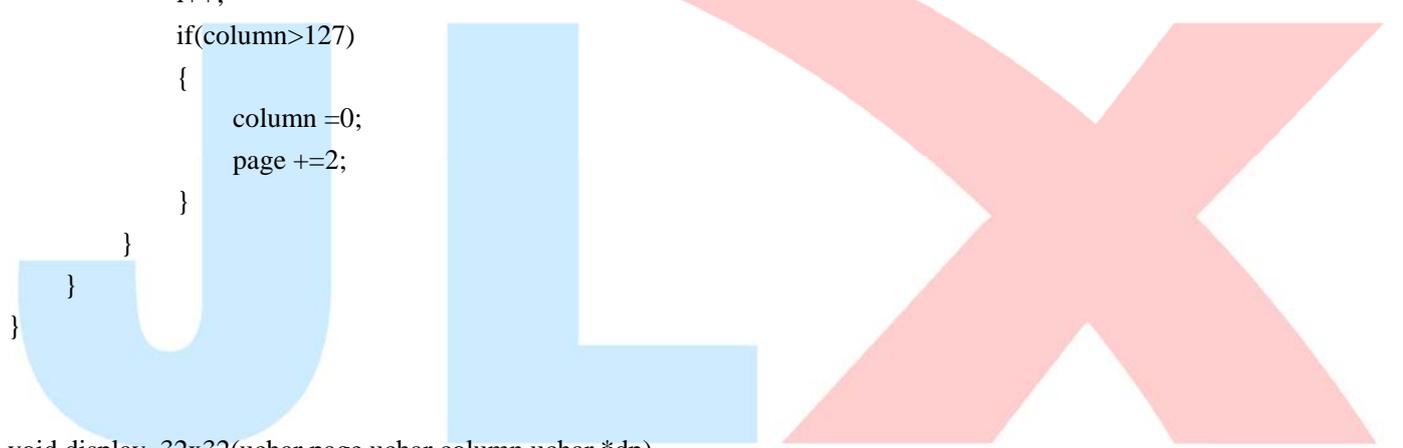
```

{
    uchar temp[3];
    uchar i=0;
    while(text[i] !='\0')
    {
        if(text[i]>0x7e)

```

```
{
    temp[0]=text[i];
    temp[1]=text[i+1];
    temp[2]='\0'; //汉字为两个字节
    display_string_16x16(page,column,temp); //显示汉字
    column +=16;
    i +=2;
    if(column>127)
    {
        column =0;
        page +=2;
    }
}
else
{
    temp[0]=text[i];
    temp[1]='\0'; //字母占一个字节
    display_string_8x16(page,column,temp); //显示字母
    column +=8;
    i++;
    if(column>127)
    {
        column =0;
        page +=2;
    }
}
}

void display_32x32(uchar page,uchar column,uchar *dp)
{
    int i,j;
    for(j=0;j<4;j++)
    {
        lcd_address(page+j,column);
        for(i=0;i<32;i++)
        {
            transfer(*dp);
            transfer(*dp);
            dp++;
        }
    }
}
```



```
void display_graphic(uchar *dp)
{
    int i,j;
    for(j=0;j<16;j++)
    {
        lcd_address(j+1,0);
        start_flag();
        transfer(0x7e);
        transfer(0x40);
        for(i=0;i<128;i++)
        {
            transfer(*dp);
            transfer(*dp);
            dp++;
        }
        trop_flag();
    }
}
```

```
void main(void)
{
    initial_lcd();
    while(1)
    {
        clear_screen();
        display_graphic(bmp2);
        waitkey();
        clear_screen();
        display_32x32(1,16,jing32);
        display_32x32(1,48,lian32);
        display_32x32(1,80,xun32);
        display_string_16x16(5,1,"深圳市晶联讯电子有限公司是集研发、生产、销售于一体的从事液晶显示屏及液晶显示模块的高科技公司。");
        waitkey();
        clear_screen();

        display_string_8x16(1,1,"0123456789abcdefghijklmnopqrstuvwxyzABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ!#$%&()*+,-./:;<=>?@[\\]^_`{|}~0123456789ABCDEFGHIJKLMNPNOPQRSTUVWXYZ");
        waitkey();
        clear_screen();
        display_string_8x16_16x16(1,1," 深圳市晶联讯电子 JLX128128G-81202 128x128 点阵 视
        区:43.5x45.1mm 带 16x16 点阵中文 字库,或 8x16 或 5x7 点阵 ASCII 码,四灰度级显示功能。");
        waitkey();
    }
}
```

}
}

